

王文素《算學寶鑒》幻圖的組合意義

羅見今

摘要: 明代王文素的《算學寶鑒》(1524) 中繪有輻輳、花王字、古珞錢、連環、瓔珞和三同六變共 6 種幻圖。本文重繪這些圖, 將其共同特點用統一的代數符號表示, 分析其各集合的構造方法, 推廣為一般組合計數和設計問題; 提出「王文素問題」, 沿著他的思路, 求出原著條件下三類問題的解。

關鍵字: 明代數學家王文素, 《算學寶鑒》, 幻圖, 組合計數, 區組設計。

1. 明代珠算大師王文素和《算學寶鑒》


王文素, 字尚彬, 山西汾州 (今汾陽市) 人, 約於 1465 年出生於一位晉商的家庭中。「自幼穎悟, 涉獵書史, 諸子百家, 無不知者, 尤長於演算法, 留心通證」(寶朝珍語)。他也說自己「留心算學, 手不釋卷, 三十餘年, 頗諳乘除之路。嘗取諸家算書讀之」, 成為那個時代成就最突出的算家。自古晉地多儒商, 對計算數學和珠算的發展, 殊多貢獻。明成化 (1465~1487) 年間, 他隨父到河北饒陽經商, 遂定居。王文素正德八年 (1513) 著成《通證古今算學寶鑒》30 多卷, 有寶朝珍序。嘉靖三年 (1524) 完成巨著《新集通證古今算學寶鑒》12 本 42 卷, 近 50 萬字, 通稱《算學寶鑒》。該書努力修正刻本的舛訛, 「誤者改之, 繁者刪之, 闕者補之, 亂者理之, 斷者續之」, 克紹其裘, 筆耕不輟, 「鐵硯磨穿三兩個, 毛錐乏盡幾千根」, 將 1234 個問題厘為 42 卷, 終於撰成此煌煌巨著。

但遺憾的是, 兩種稿本均未出版, 正如他在詩中所寫: 「有意刊傳財力寡, 無人成就恨嗟多」, 對於明代數學的發展, 亦是一重大損失。此後四百年間未見各收藏家及公私書目著錄, 民國年間由北京圖書館於舊書肆中發現一藍格抄本而得以入藏。1993 年王文素《算學寶鑒》書稿影印版由《中國科學技術典籍通匯·數學卷》刊出^[1], 2008 年《算學寶鑒校注》由科學出版社出版^[2]。數學史、珠算史家李培業認為王文素是明代最傑出的數學家, 《算學寶鑒》是中算史上第一部珠算著作^[3], 得到學界認可。由於傳統數學的離散傳統, 加以珠算同計數密切相關, 該書中也有不少屬於組合數學史的內容, 即如以下縱橫圖中 5 種幻圖和「三同六變」問題。

2. 王文素構造的 5 種花形幻圖

《算學寶鑒》卷首圖錄共有 20 幅圖：除前 10 幅河洛、六觚、方圓、度量衡、五辰、五音、律呂之外，還有後 10 幅縱橫圖：洛書均數、花十六、求等、方勝、輻輳、花王字、古珞錢、連環、瓔珞和三同六異。前 4 幅方形圖歸為幻方類；後 6 幅花形圖可稱為幻圖類，兩者的構造同屬縱橫圖模式，而條件和方法多變。輻輳圖與楊輝《續古摘奇算法》攢九圖相似而不同，排法較簡；連環圖楊輝用 72 數排成 9 環，王文素用 120 數排成 25 環，更為複雜。後 6 圖表達了複雜的設計思想和計數方法。末幅「三同六變」是王文素問題的代表，辟為一節專題分析。王文素將設計縱橫圖總的原則寫成「求等口訣」：

「求寄如條首¹尾繩，根梢搭配便相停，往還盤折²橫先等，對換編排豎³亦同」。

原稿「」意為「首」，多種寫法，後錯抄為「鼠」；常與「尾」連用，並非「鼠尾」。上訣首句意為將經配置的連續自然數首尾兩數位置對換，在構造幻方中經常用到。該訣可以概括為十六字：「首尾對調，根梢搭配，往還盤折，對換編排」，體現了均衡配置的思想。

幻圖該如何解讀？屬於數學的哪一類？如將其設計數據代數化，問題一般便成為：(a) 從 $m = 2nk$ 個連續自然數（一般從 1 開始）中選擇 k ($k \geq 2$) 個不同的數聚為 1 組 (group)，使得每組之和皆等於 p ，共能聚成多少（設為 S ）組？(b) 從 S 組中選擇 n ($n \geq 2$) 個互不重複的組構成 1 局 (block)，每局任兩組間可有 $j = 0, 1$ 個元重複，共能構成多少（設為 T ）局？

這應是在計數基礎上的一個設計 (block design) 問題。原著雖未提出，但存在求 S 和 T 的要求，形式紛繁複雜，十分難解，可稱為「王文素問題」，具有組合學意義。另外，如何構圖亦不易，原著未給出構造法，潘紅麗「王文素《算學寶鑒》縱橫圖初探」[4]（簡稱「初探」）已做初步解釋。本文試圖從計數和設計的角度參加這一討論。

2.1. 輻輳圖

輻輳圖（圖 1）將從 1 開始的 $m = 33$ 個連續自然數配置在呈米字形交叉的 $n = 4$ 條線段上，每線包含 $2k + 1 = 9$ 個數，均含共用的中心 33，其和皆為 $p = 33 \times 4 + 33 = 165$ 。除中心外每線上的 8 數，按「根梢搭配」，均可兩兩結合成 $33 : 32 + 1 = 31 + 2 = \dots = 17 + 16$ ，恰等於中心，王文素興趣在此。視數對為 1 元，則有不同的 16 元。從中選取 $k = 4$ 元，均衡配置於 4 線中，即得輻輳圖，其構造法「初探」已詳述，不贅。

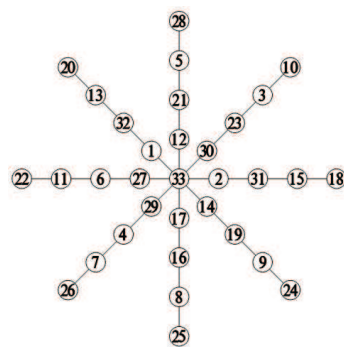




圖 1: 王文素的輻輳圖

¹諸本將原稿中字解作「鼠」，但其意義為「首」，如二十三卷「首尾差分」，可證首尾非「鼠尾」。

²諸本將原稿中字解作「巧」，實應為「折」，系原稿書誤。

³訣中「橫」、「豎」意義明確，對仗工整，原稿將「豎」字誤書為「登」。

此術已見於《續古摘奇演算法》攢九圖 (圖 2), 楊輝置 9 為中心, $m = 33$, 不僅將 $2k + 1 = 9$ 個數配置於 4 條線上, 其和皆為 $p = 69 \times 2 + 9 = 147$, 而且構成的 4 圓上 (包括中心) 的 9 數之和也等於 147, 因此 $n = 8$ 。

分析攢九圖的結合法。設 $a = 69/2 = 34.5$, 大元 $b > a$, 小元 $c < a$, 圖中有 6 組 (除中心外) 兩數兩數配成 4 元, 與中心聚成 1 組, 屬於 $b + c = 2a$ 型, 例如豎線組即為 $(36 + 33) + (31 + 38) = (b_1 + c_1) + (c_2 + b_2) = 4a$; 僅橫線組屬 $3b + c = 4a$ 型, 內圓組屬 $b + 3c = 4a$ 型。王文素熟知楊輝演算法, 輻輳每元的結合法較攢九為簡, 不能應用於 4 圓, 故改名為「輻輳」。

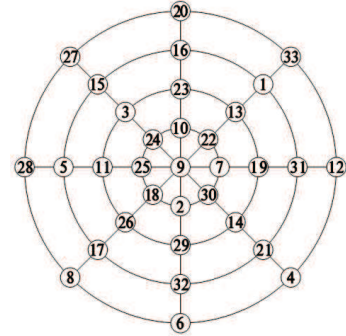


圖 2: 楊輝的攢九圖

2.2. 花王字圖

花王字圖 (圖 3) 將從 1 開始的 $m = 104$ 個連續自然數巧妙配置, 構成 $n = 17$ 個圓, 每環包含 $2k = 8$ 個數, 其和皆為 $p = 105 \times 4 = 420$ 。將和等於 105 的兩數視為 1 元, 利用上述十六字訣「根梢搭配」, 易知不同的元共有 52 個。王文素用左右對稱、兼顧上下、「往還盤折, 對換編排」的方法, 將各元均衡配置到 17 圓中, 每 1 環含 $k = 4$ 元。具體做法較為複雜, 「初探」也未涉及, 此不盡述。

全圖中兩圓的交集為共用元, 即在該局相交兩組中僅有 1 元重複, 而 1 圓可與 1, 2, 3, 4 圓相交。同樣利用這 104 個自然數, 改變各數的位置, 別的條件不變, 其他花王字圖是否存在、如何構造?

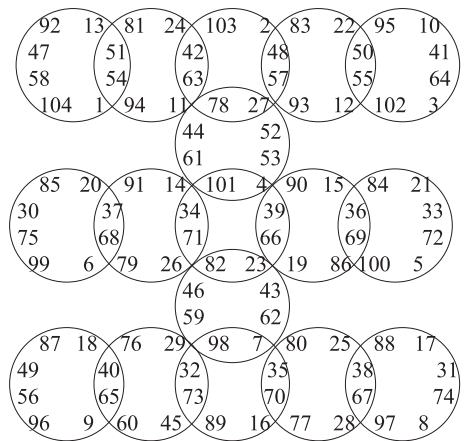


圖 3: 《算學寶鑒》花王字圖

2.3. 古珞錢圖

古珞錢圖 (圖 4) 將從 1 開始的 $m = 120$ 個連續自然數順序配置, 構成環環相套的 $n = 25$ 個圓, 每環包含 $k = 8$ 個數, 其和皆為 $p = 121 \times 4 = 484$ 。構造該圖時, 利用十六字訣, 自然數的連續性比較明顯。將和等於 121 的兩數視為 1 元, 共有不同的 60 元, 只須追蹤 1~60 在圖中的分佈就一目了然。構造法: 將前 30 元橫向左右連續盤折往還,

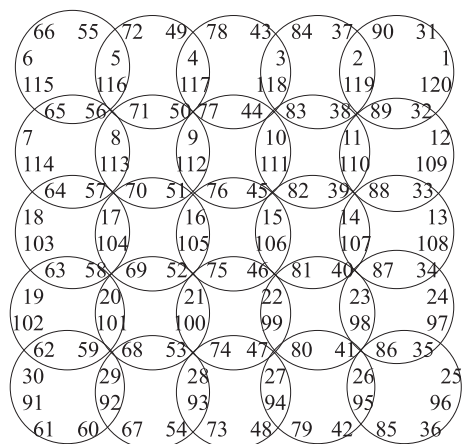


圖 4: 《算學寶鑒》古珞錢圖

後 30 元縱向從下向上分段編排，縱橫交織成圖，使得每枚古錢所含數目皆相等。易知任兩圓如相交僅交於 1 元，且任 1 元僅能成爲兩圓交集，但任 1 圓可與 2, 3, 4 圓相交，構造之難，遠超出益智圖，自然會引起興趣：是否還存在類似的排法？令人吃驚的是，王文素變換圖形，給出了新的答案。

2.4. 連環圖

連環圖 (圖 5) 與古珞錢圖都是把從 1 開始的 $m = 128$ 個連續自然數順序配置，構成環環相套的 $n = 25$ 個圓，每環包含 $2k = 8$ 個數，但其配置的方式不同，每個圓的和皆爲 $p = 129 \times 4 = 516$ 。原著每個數都用小圓圈套住，本文爲便於觀察計算，將其省去，而把每 8 個數所在的圓繪出，這正是原圖本意，而且與花王字、古珞錢圖畫法保持一致。

將和等於 129 的兩數視爲 1 元，共有不同的 64 元，1~64 可作爲每元的標號。該圖自然數的連續性比較明顯，只須看 1~64 的分佈就可以了。構造法：將前 32 元左斜、後 32 元右斜編排，交叉成圖，使得每圓所含 $k = 4$ 元皆相等：如右上第 1 環 $1 + 128 = 2 + 127 = 52 + 77 = 51 + 78$ 。任 1 圓可與 2, 3, 4 圓相交，任兩圓僅交於 1 元，且任 1 元僅能成爲兩圓交集。

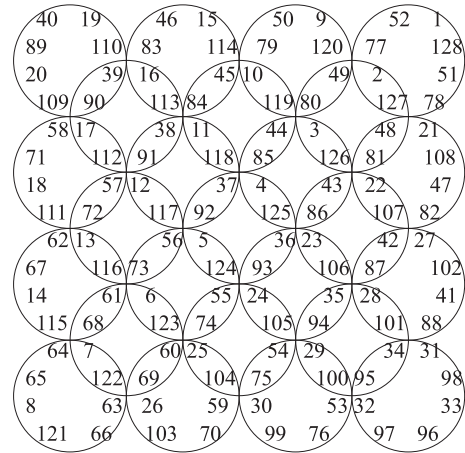


圖 5: 《算學寶鑑》連環圖

2.5. 瓔珞圖

瓔珞圖 (圖 6) 將從 1 開始的 $m = 42$ 個連續自然數巧妙配置，構成環環疊加的 $n = 13$ 個圓，每環包含 $2k = 6$ 個數，其和皆爲 $p = 43 \times 3 = 129$ 。此圖妙在外 7 圓之內，又形成內 7 圓 (中心之圓重複)，每圓利用劃在內部的 6 數，其和也恰爲 129。

將和接近或等於 43 的兩數視爲 1 元， $b > 43$ 爲大元， $a = 43$ ， $c < 43$ 爲小元。每圓各有 $k = 3$ 元，從結合法看，除中央 1 圓 3 元爲 $3a = 43 \times 3$ 外，其餘 12 圓就是和爲 $3a$ 的 $a + b + c$, $b + 2c$, $2b + c$ 三種類型。例如圖中最上 1 圓: $b = 35 + 9$, $a = 32 + 11$, $c = 36 + 6$ ，屬於 $a + b + c$ 型。

瓔珞圖的結合法較爲複雜，這是王文素排列配置的結果。分析各元的結合法有便於認識任一圓何以能夠滿足其和皆爲 129 的條件。事實上結合法越複雜，圖的功能越特異。

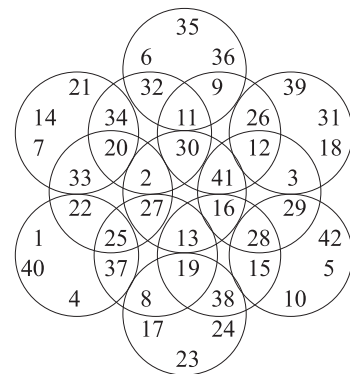


圖 6: 瓔珞圖

1~21 可作為每元的標號，追蹤其在圖中的分佈。原著的配置方法「初探」已有解析。設計出新的瓔珞圖需要極高數字悟性，親自試驗一下，就會對王文素的構造技巧讚歎不已。

當然，王文素並不是從組合論角度考慮的，但構造這樣複雜的幻圖也並非就是為了消遣。這些圖具有的數學意義需要深入發掘，不獨是數學史的任務。作為縱橫圖的分支，幻方已隨數學投入的增多而逐漸被學界接受，幻圖研究也會因認識深化而找到更多的應用。



圖 7: 王文素《算學寶鑒》圖錄「三同六變」圖文

3. 王文素問題「三同六變」

3.1. 王文素問題的提出

《算學寶鑒》卷首圖錄的最後一個問題是「三同六變」：

「假令二十四老人，長者壽高一百，次者遞減一歲，止於七十七。共積總壽二千一百二十四。卜⁴會三社，八老相令（會）七百八歲，蓋因人情逸順，散而復令（會），更換六次，（其換六次，衍文）其積仍均七百有八，此見連用之道。」

該題意即：有 $m = 2nk = 24$ 位老人聚會，年齡從 100 歲到 77 歲，依次相差 1 歲，共 2124 歲。 $2k = 8$ 人分到 1「社」(組)，共有 $n = 3$ 組，每組年齡和皆 $p = 708$ 歲；3 組為 1 變局。問能編成多少不同組 (S)? 能構成多少相異局 (T)?

原著的 6 種答案已在圖 7 中，最後他說：「其變尤多，不及備載」。即他已明確認識到求變局數很難：這就提出了「王文素問題」，須找出共有多少種答案。

⁴卜：通過占卜，確定地址。

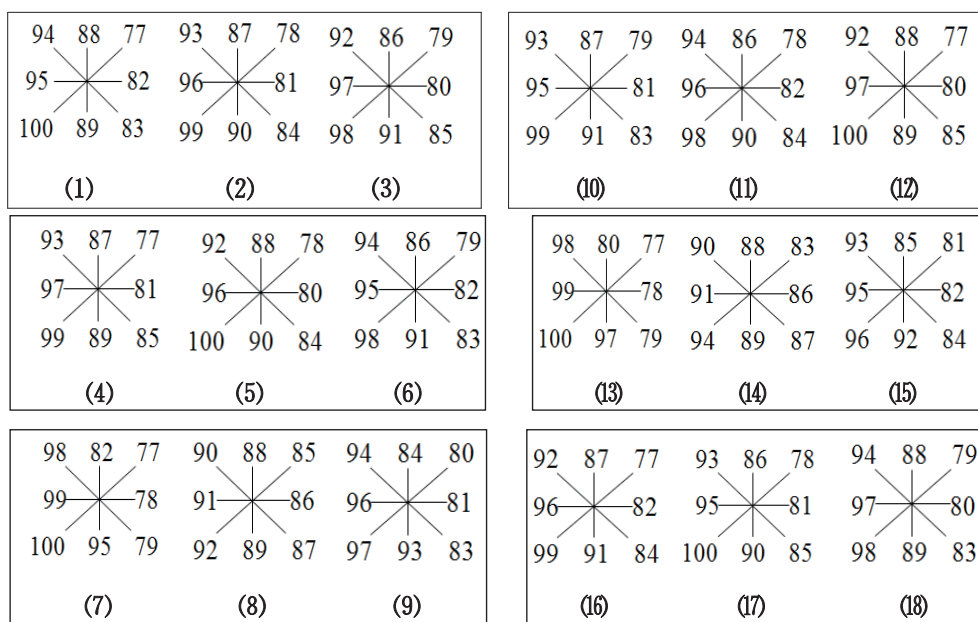


圖 8: 王文素「三同六變」: 每組和為 708 歲的 3 組構成 77~100 歲的滿員 6 局。

這是一種複雜約束條件下的組合問題，李培業較早認識到它的組合性質，但迄今研究者不多。李珍給出了 4 種解析途徑，多次列表，重點在尋找答案總數。需要用到新提出的「正排列」、「反排列」概念，並且將元素的位置也編號^[5]。作者認為，尋找共有多少合適的方案較難，關鍵在明確條件，分類考察其選擇方法。本文據原著給出的條件和結果，探討王文素創設此題的組合意義，利用現有的組合工具，嘗試從另一途徑來考慮這一問題。

3.2. 王文素問題的分類

首先分析原文，修正疏誤。將圖 7 中 18 組數先從上向下、再從右向左按「六變」循序編號，得到圖 8，18 組已改為從左向右排列。圖 8 中在 6 框內共形成 6 變局，每局從 77 到 100，既不缺少，也無重複，本文稱為「滿員局」。須說明圖 7 中：組 (9) 和 701，錯；左下之數原文 90，非，系筆誤，應是 97。組 (18) 之和 704，錯；左上之數原文 90，非，系筆誤，應是 94。另外，圖 7 中有 16 組各數均從小到大排列，圖 8 中組 (12) 和 (15) 各數也改為從小到大的順序，繪成了數字方圖（其實也可繪為圓圖）。

在圖 7 中，每個方形數位圖取數順序從上向下、從右向左。應把視點聚焦於「元」——即整數對，每一數都有另一數與之搭配，合成 $a = 177$ ，大元 $b > 177$ ，小元 $c < 177$ ， $b + c = 2a$ 。圖 8 中線段相連的兩數即為 1 元，每組均有 $k = 4$ 元；每局 $n = 3$ 組，共有 $nk = 12$ 元。

然後討論王文素選擇每組各數的方法，這是構造的關鍵。他雖未詳論，而 6 變 18 組數據

提供了他的思路, 據此可歸結為「王文素問題」的三類子問題, 以及有待解決的問題。

組(1)→	77	82	83	88	89	94	95	100
組(2)→	78	81	84	87	90	93	96	99
組(3)→	79	80	85	86	91	92	97	98

圖9: 以 24 個連續自然數構成首局的往還盤折法

- (a) 圖 8 的組 (1)~(3) 之所以處於首局, 這不是隨意的: 將選定的 $m = 2nk = 24$ 個連續自然數按照「往還盤折」法均衡配置 (圖 9), 可獲得每組 $2k = 8$ 個數的 $n = 3$ 組, 稱為 1 變局, 各組之和皆 $p = 708$, 試問可編多少不同的組 (S)? 有多少種相異的變局 (T)? 各組間無交集 ($j = 0$), 全覆蓋, 數學特點鮮明, 這構成第一類問題。
- (b) 圖 8 的組 (5) 和組 (11) 所選 8 數皆為偶數, 此非偶然, 說明王文素已發現從 24 數中選擇 8 偶數能滿足編組條件。注意到, 該兩偶數組中無元重複 ($j = 0$)。須求從此 12 偶數中共能編成多少偶數組 (S)。 $m = 12$ 時每組 8 人分 3 組顯然不能構成每人只出現一次的滿員局, 那麼縮小為 4 人 1 組、能構成的滿員局數 (T) 應是多少? 這裡將此稱為第二類問題。
- (c) 圖 8 的組 (4) 和組 (10) 所選 8 數皆為奇數, 與上述偶數組情況類似, 從 12 奇數中選擇 8 個能夠滿足編組的條件, 該兩奇數組中也無元重複 ($j = 0$), 人們要問: 從此 12 奇數中共能編成多少奇數組 (S)? 王文素舉出了組 (4) 和組 (10) 的兩例。在縮小為 4 人 1 組即 $k = 2$ 元時這些數組能夠構成多少局 (T)? 這裡將此稱為第三類問題。

3.3. 三類王文素問題的解

分別討論 $j = 0$ 的選擇方法、構造方案和計算結果。王文素給出了樣板, 但未解釋。有必要沿著他的思路繼續做分析, 屬於受到歷史啟發的拓展研究。

首先明確王文素問題的條件:

- (a) 同組人各不同, 即無重複的元。
- (b) 每組各人位置不固定, 即變換序號仍視為同組。
- (c) 每局各組位置不固定, 即變換序號仍視為同局。
- (d) 人數一定是偶數, 且可被 n 整除, 即 $m = 2nk$, 這時 k 為元數, $2k$ 為每組人數。

第一類問題: 連續數的滿員局。 原題每組年齡均值為 88.5 歲, 所設 24 個連續自然數中, 首尾相加, 一奇一偶, 其和均為 1 元 $a = 177$: $100 + 77 = 99 + 78 = \dots = 89 + 88$ 。不同元數 $k = 12$; 從中任取 4 元即得相異組總數 $S = \binom{12}{4} = 495$ 。須求出可能的變局數 T 。本題兩條件: (a) 任一局所選 3 組必須覆蓋全部 12 元, 即「滿員局」; (b) 所有局必須無重複。

求 T 第一法: 從 S 中取 3 組構成 2 千多萬局, 以下可證其中 99.97% 不符合兩條件。

求 T 第二法: 為保證所有局為滿員局, 從 12 元中任取 4 元構成第 1 組, 再從所餘 8 元中任取 4 元構成第 2 組, 最後所餘 4 元構成第 3 組, 共有組合: $\binom{12}{4}\binom{8}{4}\binom{4}{4} = 495 \times 70 \times 1 = 34650$ 。但此非所求 T , 因其中有大量局重複, 須將其除去。

在以下求解過程中需要用到一個恒等式: $\frac{1}{n}\binom{nk}{k} = \binom{nk-1}{k-1}$, 證明如下:

$$\begin{aligned}\frac{1}{n}\binom{nk}{k} &= \frac{nk(nk-1)\cdots(nk-k+1)}{n \cdot k \cdot (k-1)!} \\ &= \frac{(nk-1)(nk-2)\cdots[(nk-1)-(k-1)+1]}{(k-1)!} = \binom{nk-1}{k-1}\end{aligned}\quad (1)$$

求 T 第三法:

- (a) 先構造 T 局的第 1 組: 任選 1 元後, 從其他 11 元中任選 3 元與之相配, 共可配成滿足涵蓋各元且相異的 $\binom{11}{3} = 165$ 組; 由恒等式知 $\binom{11}{3}$ 僅占 $\binom{12}{4} = 495$ 的三分之一。已包含所有元, 對任意元皆成立, 因此入局第 1 組有且僅有此 165 組。
- (b) 其次構造 T 局的第 2 組: 從 8 元中任選 1 元後, 從其他 7 元中任選 3 元與之相配, 共可配成滿足涵蓋其餘且相異的 $\binom{7}{3} = 35$ 組; 由恒等式 (1) 知 $\binom{7}{3}$ 僅占 $\binom{8}{4} = 70$ 的二分之一。因此入局第 2 組與第 1 組相異的有且僅有此 35 組。1、2 組相配, 個數相乘, 擴大變局數值。
- (c) 所餘 4 元, 填補前兩組所缺, 自然成為 T 局的第 3 組, 不影響前兩次選項乘得的結果。最後得到合格的 T 局數: $T = \binom{11}{3}\binom{7}{3}\binom{3}{3} = 165 \times 35 \times 1 = 5775$ 。用表示成 $n = 3$ 時的公式:

$$T = \frac{1}{3!}\binom{3k}{k}\binom{2k}{k}\binom{k}{k}\quad (2)$$

由此可知求 T 的第二法錯誤, 包含的重複局數占 34650 的六分之五。

第二類問題: 偶數組的構造。 始自 78 止於 100 的 $m = 12$ 個偶數, 從中任選互異的 $2k = 8$ 數聚為 1 組, 其和 $p = 708$, 不同的組 S 共有多少? 任意 $n = 3$ 組構成 1 變局, 求此總局數 T 。

兩偶數之和不等於 $177 = a$, 而 4 偶數之和可等於 $354 = 2a$, 選 $178 + 176$ 一大一小兩元相配 $b + c = 2a$, 兩大兩小配成的 4 元即為所求 1 組。

構造偶數組的方法: 選擇兩偶數使其和為 $178 = b$, 共有 6 種, 記作 $b_1 = 78 + 100$, $b_2 = 80 + 98$, $b_3 = 82 + 96$, $b_4 = 84 + 94$, $b_5 = 86 + 92$, $b_6 = 88 + 90$; 選擇兩偶數使其和為 $176 = c$, 共有 5 種, 記作 $c_1 = 78 + 98$, $c_2 = 80 + 96$, $c_3 = 82 + 94$, $c_4 = 84 + 92$, $c_5 = 86 + 90$ 。使 $2b + 2c$ 相搭配, 聚成符合條件的 4 元組。但為求 S , 不可簡單地從 $6b$ 中取

2 元, 再與從 5c 中取 2 元相配合: $\binom{6}{2}\binom{5}{2} = 150$, 其中既有不少組合重複的元, 又有許多重複的組。以下的求法, 可證明其不合格率占 88%。

為除去這些重複, 須標記不能搭配的元, 涉及到相容組合計數。如圖 10 所示, 用虛線連接的 b, c 表示兩元相斥, 因為內有相同的數, 聚為 1 組則造成重複; 而未連接的各 b, c 間均可結合, 謂之兩元相容。由此可知: 首尾 b_1, b_6 各與 1 元相斥; 其餘各元均與兩元相斥。分以下 4 種情況討論遍選 2b 再定 2c 的組合法, 可稱為相容組合計數。

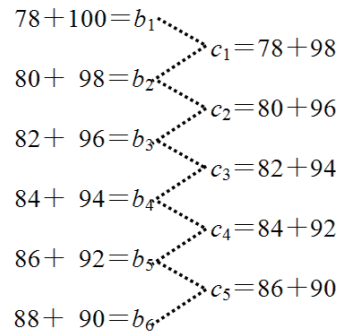


圖 10: 虛線所連兩元相斥, 內有相同的數, 不能結合成一組

- (a) 選 b_1, b_6 : 相斥之 c 共有 2 個, 從 5-2 個 c 中選 2c: $\binom{3}{2} = 3$, 即可聚成 3 組: $b_1b_6c_2c_3, b_1b_6c_2c_4, b_1b_6c_3c_4$ 。
- (b) 選 b_1, b_2 : 相斥之 c 共有 2 個, 即從 3c 中選 2c, 同上可聚成 3 組: $b_1b_2c_3c_4, b_1b_2c_3c_5, b_1b_2c_4c_5$ 。
- 同理, 選 b_5, b_6 也可聚為 3 組: $b_5b_6c_1c_2, b_5b_6c_1c_3, b_5b_6c_2c_3$ 。
- (c) 在選 b_1, b_3 (以及 b_1, b_4 或 b_1, b_5) 時, 相斥之 c 有 3 個; 從 5-3 個 c 中選 2c, 選法唯一, 即在此 3 種情況下, 各可聚為 1 組: $b_1b_3c_4c_5, b_1b_4c_2c_5, b_1b_5c_2c_3$ 。
- 同理, 在選 b_2, b_6 (以及 b_3, b_6 或 b_4, b_6) 時, 亦可得 3 組: $b_2b_6c_3c_4, b_3b_5c_1c_4, b_4b_6c_1c_2$ 。
- (d) 在選 b_2, b_3 (以及 b_3, b_4 或 b_4, b_5) 時, 相斥之 c 有 3 個; 從 2 個 c 中選 2c, 選法唯一, 同上各可聚為 1 組: $b_2b_3c_4c_5, b_3b_4c_1c_5, b_4b_5c_1c_2$ 。另外, 在選 b_2, b_4 (以及 b_2, b_5 或 b_3, b_5) 時, 相斥之 c 有 4 個; 從 5-4 個 c 中選 2c, 不足, 故不能構成 1 組。

綜上, 可得 18 組符合要求的偶數組。按照以上討論中出現的先後順序排組, 可得圖 11:

- | | |
|---|---|
| 組 (1) : {78, 80, 82, 88, 90, 94, 96, 100} | 組 (10) : {78, 82, 84, 86, 90, 92, 96, 100} |
| ⊙ 組 (2) : {78, 80, 84, 88, 90, 92, 96, 100} | 組 (11) : {78, 80, 84, 86, 90, 94, 96, 100} |
| 組 (3) : {78, 82, 84, 88, 90, 92, 94, 100} | 組 (12) : {78, 80, 82, 86, 92, 94, 96, 100} |
| 組 (4) : {78, 80, 82, 84, 92, 94, 98, 100} | 組 (13) : {80, 82, 84, 88, 90, 92, 94, 98} |
| 組 (5) : {78, 80, 82, 86, 90, 94, 98, 100} | 組 (14) : {78, 82, 84, 88, 90, 92, 96, 98} |
| 組 (6) : {78, 80, 84, 86, 90, 92, 98, 100} | 組 (15) : {78, 80, 84, 88, 90, 94, 96, 98} |
| 組 (7) : {78, 80, 86, 88, 90, 92, 96, 98} | 組 (16) : {80, 82, 84, 86, 90, 92, 96, 98} |
| 組 (8) : {78, 82, 86, 88, 90, 92, 94, 98} | ⊙ 組 (17) : {78, 82, 84, 86, 90, 94, 96, 98} |
| 組 (9) : {80, 82, 86, 88, 90, 92, 94, 96} | 組 (18) : {78, 80, 84, 86, 92, 94, 96, 98} |

圖 11: 據「三同六變」兩示範偶數組所獲在王文素條件下全部 18 個相異偶數組

以上得到互異的偶數組共有且僅有 $S = 18$ 組。原著圖 8 組 (5) 和組 (11) 必在其中：即圖 11 的組 (2) 和組 (17)，用 \odot 標出。王文素將圖 8 組 (5) 和組 (11) 置於兩局之中，圖 11 除組 (2) 和組 (17) 外其餘 16 組必可置於另相異的 16 局中，怎樣求出，是第二類問題中尚未解決的。

圖 11 這 18 組非「三同六變」，因不可能構成滿員局。偶數組 $m = 2nk = 12$ ， $n = 3$ 時， $k = 2$ ，意即：總人數減半，每組人數相應減半。由此看來， $\binom{6}{2}$ 即 $\binom{nk}{k}$ ， $\binom{5}{2}$ 即 $\binom{nk-1}{k}$ ； $\binom{5-2}{2}$ 即 $\binom{3k-k-1}{k}$ ，有 3 項； $\binom{5-3}{2}$ 即 $\binom{3k-k-2}{k}$ ，有 2 項。這樣，求 $n = 3$ 時相異的偶數組數 S ，對於 k 一般有：

$$S = 3 \cdot 2 \binom{3k-k-1}{k} \binom{3k-k-2}{k} = 6 \binom{2k-1}{k} \binom{2k-2}{k} \quad (3)$$

當 $k = 2$ 時 $S = 18$ 。再求局數 T ：將和為 1068 的 12 個偶數分成 3 組，每組 178×2 ，即從圖 10 的 6 個 b 中任選 2 元構成 T 局的第 1 組：這與第一類問題相同，故由式 (2) 知為 $T = 15$ 。

這個問題源於 500 年前的歷史。從組合數學看來，應當屬於與通常約束條件不同的一類平衡不完全區組設計 BIBD (balanced incomplete block design)。

第三類問題：奇數組的構造。 始自 77 止於 99 的 $m = 12$ 個奇數，從中任選互異 $2k = 8$ 數聚為 1 組，其和皆 $p = 708$ ，相異組 S 共有多少？ $2k = 4$ 人， $n = 3$ 組構成 1 局，求滿員局數 T 。

根據奇偶的對稱性，對奇數組所求組數應當與偶數組所得組數相同。再利用以上相容組合計數法，選擇題設兩奇數使其和為 $178 = d$ ，共有 5 元；選擇兩奇數使其和為 $176 = e$ ，共有 6 元，如圖 12 所示。使 $2d + 2e$ 搭配，聚成符合條件的 4 元組。用虛線連接的 d, e 表示兩元相斥，未連接的各 d, e 間兩元相容。首尾 e_1, e_6 各與 1 元相斥；其餘各元均與兩元相斥。同上分 4 種情況討論遍選 $2e$ 再定 $2d$ 的相容組合法，只要將上述偶數組 18 種結果中的 b, c 換為 e, d (而不變足碼順序) 即可獲以下 18 奇數組：

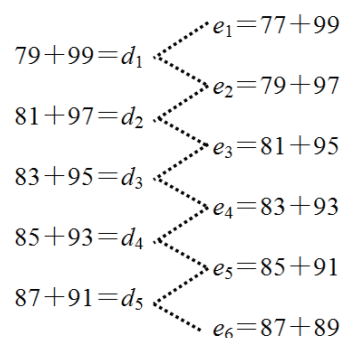


圖 12: 虛線所連兩元相斥，內有相同的數，不能結合成一組

- | | |
|--|---|
| 組 (1) {77, 81, 83, 87, 89, 95, 97, 99} | 組 (10) {77, 81, 85, 87, 91, 93, 95, 99} |
| ○ 組 (2) {77, 81, 85, 87, 89, 93, 97, 99} | 組 (11) {77, 81, 83, 87, 91, 93, 97, 99} |
| 組 (3) {77, 83, 85, 87, 89, 93, 95, 99} | 組 (12) {77, 81, 83, 85, 91, 95, 97, 99} |
| 組 (4) {77, 79, 83, 85, 93, 95, 97, 99} | 組 (13) {79, 83, 85, 87, 89, 93, 95, 97} |
| 組 (5) {77, 79, 83, 87, 91, 95, 97, 99} | 組 (14) {79, 81, 85, 87, 89, 93, 95, 99} |
| 組 (6) {77, 79, 85, 87, 91, 93, 97, 99} | 組 (15) {79, 81, 83, 87, 89, 93, 97, 99} |
| 組 (7) {79, 81, 85, 87, 89, 91, 97, 99} | 組 (16) {79, 81, 85, 87, 91, 93, 95, 97} |
| 組 (8) {79, 83, 85, 87, 89, 91, 95, 99} | ○ 組 (17) {79, 81, 83, 87, 91, 93, 95, 99} |
| 組 (9) {81, 83, 85, 87, 89, 91, 95, 97} | 組 (18) {79, 81, 83, 85, 91, 93, 97, 99} |

圖 13: 據「三同六變」兩示範奇數組所獲在王文素條件下全部 18 個相異奇數組

如用十分費時但能檢驗全過程的窮竭法，或用速度極快但難以驗證的電腦程式設計排組，均可求出相異的奇數組共有且僅有 $S = 18$ 組，如圖 13 所示。原著圖 8 所提供的組 (4) 和組 (10) 必在其中：即圖 13 的組 (2) 和組 (17)，用 ○ 標出。注意到，王文素將圖 8 組 (4) 和組 (10) 置於兩局之中，而且每局還有另 1 偶數組，做法令人深思：圖 13 除組 (2) 和組 (17) 其餘 16 組必能與相應偶數組配合，一同置於另相異的 16 局中，怎樣構造？也是第三類問題尚未解決的。

這 18 組不可稱為「三同六變」。將每組人數從 8 縮小為 4 後方能構成滿員局，與偶數組相異局數求法一樣，在圖 12 的 6 個 e 中選擇，可利用式 (2)，其結果同為 $T = 15$ 。

4. 結語

數學史上，有一些組合問題引起長期的興趣，如約瑟問題，科克曼女生問題，夫婦入座問題等；有的如女生問題，已經變成世界著名難題。本文討論的王文素問題產生於 500 年前，他把一個派生能力很強的數學問題大眾化，使之普及，可推衍出形形色色的問題，極具生活情趣。例如，可以把老人赴宴偶數組視為老夫人，奇數組視為老先生，等等。

推廣王文素問題，縮小 m, n, k, p 等後建立小樣本，便於核對本文證明過程，如：

某歌舞團 19~30 歲 12 個演員，年齡各不相同，一天分 3 組、每組 4 人演出一次。團長要求每組年齡之和均等於 98 歲。試問能夠編出多少不重複的組？利用這樣一個分組方案，該團能夠演出多少天？假如改為一天演出 3 次，每次 4 人；任 1 演員可出場第 2、3 次，則有多少分組方案？當然數據也可擴大；改變年齡段，起名夏令營，巡邏隊，旅遊團，凡此種種，可衍生出許多王文素問題來。

王文素的 6 局 18 組還暗含很多問題，例如圖 8 的組 (16) 和組 (17) 的元是從奇數組和

偶數組中分別選取的，配成兩個奇偶組，置於同局。由此他指出了一種派生法，可稱為第四類問題。

還有：每局 3 組間如有重複 ($j = 1$)，例如赴宴並非同時，第 1 組去一次，下次除調換 1 元 2 老外，還是那所余的原班 3 元 6 老人，第三次也一樣，共有多少分組？再如：聯繫前述 5 種幻圖，如果認為所示任兩圓 (組) 間的交集即重複的元 ($j = 1$)，那麼如何解王文素問題將有助於解決構造各類新幻圖的難題。這些稱為其他各類問題。

據李珍一項研究^[6]將該題稱為「三同八聚」，即以固定的 $n = 3$ 和 $2k = 8$ 命名；又認為「王文素問題的一般形式為『 n 同 k 聚』」^[7]，並給出一個集合論的定義，用代數法求解。

本文建議稱其為「王文素問題」，並認為有必要使用集合論、組合計數和設計的方法。經上討論，「 n 同 k 聚」作為一個子問題，其求變局的一般公式為 (k 為元數，組人數之半)：

$$T = \frac{1}{n!} \binom{nk}{k} \binom{nk-k}{k} \binom{nk-2k}{k} \cdots \binom{k}{k}. \quad (4)$$

總之，王文素說：「其變尤多，不及備載」，他把沒有寫出的變局留給了後代。王文素問題在中算史及世界數學史中非常特異，是一大類問題，還涉及到如何解讀幻圖：這些幻圖均為連續自然數在不同約束條件下適當配置，聚為一些等值陣列，構成若干相異數局，屬於在組合計數基礎上的區組設計。幻方又何嘗不是如此，這就給組合數學史增添了素材，一旦被認識，縱橫圖將會引發更多的興趣。

參考文獻

1. (明) 王文素著。算學寶鑒。中國科學技術典籍通匯，郭書春主編，數學卷(2)，鄭州：河南教育出版社，337-971，1993。
2. (明) 王文素著。劉五然、郭偉、潘有發校注。算學寶鑒校注。北京：科學出版社。2008。
3. 李培業。我國第一部珠算書——《算學寶鑒》。中國珠算心算協會主辦，珠算，102(1)，2-5，1997。
4. 潘紅麗，王文素《算學寶鑒》縱橫圖初探。珠算，124(5)，4-5，2000。
5. 李珍。王文素「三同六變」題解。珠算，122(3)，2-4，2000。
6. 李珍。王文素「三同六變」題的推廣。珠算，123(4)，2-3，2000。
7. 李珍。關於「 n 同 k 聚」問題的研究。珠算，124(5)，2-3，2000。

—本文作者任教內蒙古師範大學科技史研究院—