

# 數學可以怎樣教得更好?

蕭文強

我把討論題目修改為: 數學可以怎樣教得更好?<sup>1</sup>

若然題目用了「應該」(“should”) 而不是「可以」(“can”), 就會令人覺得老師有一些固定的法則可以遵從。事情不是這樣的; 我也沒有資格教導別人怎樣教學。而且, 優良的教師有不同的類型, 各有長處, 決不會只有一種既定的方法可以令教學做得更好。雖然如此, 劣質教師卻很容易給認出。讓我從十九世紀法國小說家司湯達 (Stendhal, 此乃 Marie-Henri Beyle (1783~1842) 的筆名) 於 1836 年著作的半自傳小說《布魯特的一生》(Vie de Henry Brulard) 抽出一個例子, 作者描述他在學校學習數學的歷程:

... 道佩 (Dupuy) 是我見過最自負和最奉行父權的中產階級, 一位完全沒有天分的數學老師。... 因為教學方法十分愚蠢, 我的數學學習沒有進展; 如果可能學到什麼的話, 我的同學所學得的比我更少。偉大的道佩先生講解命題就好像給我們提供一連串製作酸醋的方法。... 我越是輕蔑道佩先生和沙拔爾先生 (Chabert) 兩位教師, 我越喜愛數學。

... 我認為, 數學不可能虛偽, 以我年少時的單純見解, 認為所有科學也應如是, 因為我知道, 科學應用了數學。但當我發現沒有人能夠給我解釋「負負得正」( $- \times - = +$ ) (這是被稱為代數的科學的重要根基之一) 究竟是什麼一回事時, 我真的十分震驚! 他們不單不能夠清楚解釋 (當然這是可以清楚解釋明白的, 因為它導致真理), 更壞的是, 他們用一些顯然自己都不明白的道理來解釋。

... (沙拔爾先生對我說:) 「這是慣例。人人都接受這樣的解釋; 跟你差不多一樣優秀的歐拉 (Euler) 和拉格朗日 (Lagrange), 他們都接受。[...] 看來, 你是想突出自己吧。」至於道佩先生, 他對我的膽怯抗議 (膽怯是他的誇張語氣使然), 報以拒人千里、高高在上的微笑。(Stendhal (1836/1961))

<sup>1</sup>這篇文章是作者在 ICM 的一個全體專題討論會上引言講稿, 旨在引起更深入的討論。討論會是國際數學家大會 (International Congress of Mathematicians) 節目之一, 2014 年八月十八日在韓國首爾舉行, 討論題目是「數學應該怎樣教得更好?」(How should we teach mathematics better?) 討論會其他成員有: 美國密西根大學的波爾教授 (Deborah Ball) (主持人)、新西蘭奧克蘭大學的巴頓教授 (Bill Barton) 及法國傅立葉大學的拉博爾特教授 (Jean-Marie Laborde)。波爾教授因事未能到會。有關討論會更詳盡的報告, 讀者可參閱: D. Ball, B. Barton, J.-M. Laborde, M. K. Siu, How should we teach mathematics better? Proceedings of the International Congress of Mathematicians Seoul 2014, Volume 1, edited by S. Y. Jang et al, 2014, pp.739-742。本文由陳鳳潔女士翻譯為中文, 作者謹向譯者致謝。

道佩先生表現了劣質教師的兩個特性——沒有腦袋和沒有心! Gilbert Highet 在他的著作 *The Art of Teaching* 中指出兩點,是成為優良教師的兩個重要而且必需的條件;雖然是老生常談,其實是真理 [Highet, 1950]。

首先,教師必須喜愛他教的科目。最好的註腳來自十八世紀德國詩人和思想家諾瓦利斯 (Novalis, 此乃 Friedrich Leopold von Hardenberg 的筆名):「一位真正的數學家根本就熱衷於數學。沒有熱心,便沒有數學。」(Moritz (1914))

其次,教師必須喜愛他的學生。美國數學家莫伊斯 (Edwin Evariste Moise) 說過一段很有意思的話:「教學這項活動,涉及一種意義十分不明確的人際關係。教師本人是一位表演者、講解員、監工、領頭人、裁判員、導師、權威人物、對話者和朋友。所有這些角色都不易擔當,其中有不少還是互不協調的。因此,要成為一位老練成熟的教師,個人品格的細緻成長是不可或缺的。」(Moise (1973))

我們不再詳細論述這兩點,重回到數學教學這個問題吧。教學就是說故事,要說一個好故事,一個能引起好奇和激發想像的好故事,一個關於人類在悠長歲月探索理解周遭世界的故事。

我將簡短討論以下三點: (1) 少者多也 (Less is More), (2) 數學史與數學教學 (History and Pedagogy of Mathematics), (3) 數學教育與滑鼠 (Mathematics & the Mouse)。

### (1) L is M

在小學和中學,學生要學習的數學基本概念並不太多;這些基本概念在小學和中學各級的課程不斷重複出現,甚至出現在大學課程。因此,數學教育界務必努力設計以這些概念為主線的教學和學習活動。

一個富啟發性的例子可以說明這一點,這個例子取材自德國數教育學家 Erich Wittmann 和 Gerhard Müller 領導的“Mathe 2000”計劃<sup>2</sup>,其意念卻沿自 Alistair McIntosh 和 Douglas Quadling 所寫有關 Arithmogons 的文章 (McIntosh & Quadling (1975))。(有關此例請閱附錄。)

主要的訊息是「少者多也」(Siu (2000); 蕭文強 (1995))。

### (2) HPM

我堅持的信念是:數學是文化的一部份,它並不只是工具而已,那怕已經證明了它是非常有用的工具;因此,數學的發展歷史,以及由古至今數學與其他人類的奮鬥活動的關係,都應該是這學科的一部份。我的教學與學習經驗告訴我:數學史知識幫助我更深入瞭解數學內容和改進我的教學;其實,把數學史融入教學以達致這目的只不過是眾多方法其中之一;數學史未必是最有效的選擇,不過我相信,只要恰當運用,它可以是一種有效的方法 (Siu (2014); 蕭文強

---

<sup>2</sup>德國的 Nordrhein-Westfalen 省於 1985 年採用了新的小學數學課程 (小一至小四);課程主要是由德國數學教育權威人士 Heinrich Winter 撰寫。為了協助教師實踐這個新課程,德國 Dortmund University 的 Erich Ch. Wittmann 和 Gerhard N. Müller 於 1987 年成立了“Mathe 2000”計劃。(有關詳情,請瀏覽網址 <http://www.mathe2000de/>)

(2009/2010a))。

雖然數學史非常重要，但我們不能視之為解決數學教育各項問題的萬應靈丹，這就好像數學科本身雖然重要，但不是唯一值得學習的學科。就是因為數學能有機地融入其他知識和文化活動，數學科才成為更值得學習的科目。在這樣更廣泛的層面來說，數學史更加肩負全人教育的一個重要任務。(Siu & Tzanakis (2004))

我們應該從三個觀點檢示一個數學課題：歷史觀點，數學觀點和教學觀點。雖然這三個觀點相關，其實各有不同之處。按照歷史發生的過程去教，未必是最佳的方法；從數學角度看是最佳的，放進課堂未必佳，更可以肯定說歷史上不是這樣發生的。不過，這三個觀點互相補足。作為數學教師，我們應該設法多知道些數學史及具備堅實的數學知識，以瞭解該課題，然後著眼於教學方面，以冀能夠在課堂上發揮，讓學生學得更好，明白得更多更深入。

### (3) M & M

2003年《新聞周刊》(Newsweek) 有一期特刊，封面刊出的主題是：“Bionic Kids: How Technology is Altering the Next Generation of Humans”。其中標題為“Log on and Learn”的文章有兩點值得注意。

「小孩腦袋發展，能擅於處理多樣的視覺資訊。...

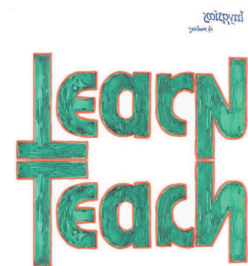
兒童可以同時留意多種不同的事情。但是，這樣做有一定的代價，即不可能深入瞭解任何一件事情。」

鑒於年輕一代學習習慣有所改變，我們應該詳細檢視那些長久以來已確認的古舊教與學理論。為此我們提出一些問題 (Siu (2008/2006); 蕭文強, (2009/2010b))。

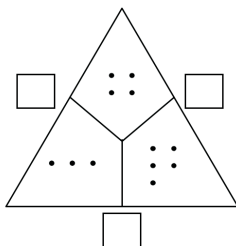
- (1) 應該怎樣利用 IT (Information Technology, 信息技術) 使學生學得更好，而不妨礙他們進行縝密分析和深入思考。
- (2) 可以怎樣保證「發現法」學習不等同於誤打誤撞的嘗試。
- (3) 如何保證富於想像的思考不等同於漫不經心的態度、同時進行多項工作不一定要粗心和倉促、使用 IT 不是未經思考而只按照指示一步一步去做。

結束前，我想介紹著名益智遊戲和圖形設計家 Scott Kim 的一幅作品，表現出「教」(Teach) 和「學」(Learn) 其實是一體兩面 (Kim (1981)), 把 Teach 倒轉來看便是 Learn !

誠然，二千多年前中國古籍《禮記·學記》有這樣的記載：「故曰：教學相長也。(兌命) 曰：「學學半。」

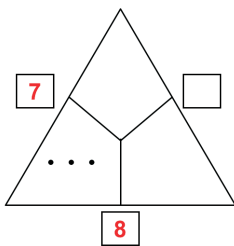


# 附錄



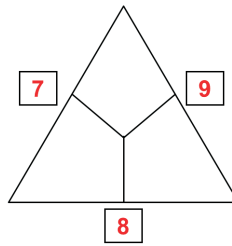
在每個方格內填上對着的邊上那兩格的點數之和。

(幼兒園/初小階段：懂加數便成。)



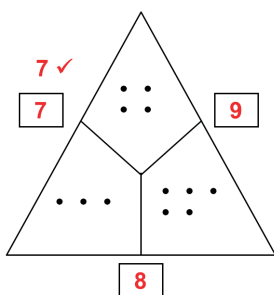
在三角形內每格填上若干點，在方格填上整數，使每個方格內的整數是對着的邊上那兩格的點數之和。

(初小階段：懂加數/減數便成。)

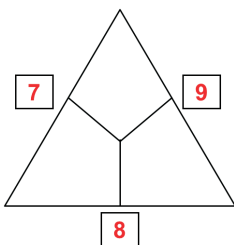


在三角形內每一格填上若干點，使每個方格內的整數是對着的邊上那兩格的點數之和。

(初小階段：需一點思考，但可用試錯方法求解。)

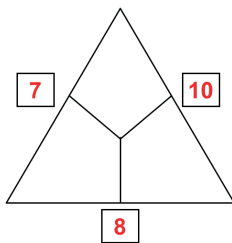


Bingo!

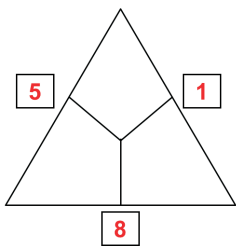


在三角形內每一格填上某個正整數，使每個方格內的正整數是對着的邊上那兩格的正整數之和。

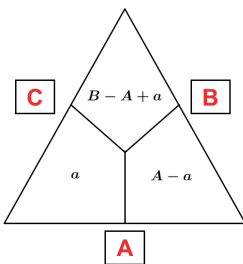
(初小階段：需一點思考，但可用試錯方法求解。是否常常有解?)



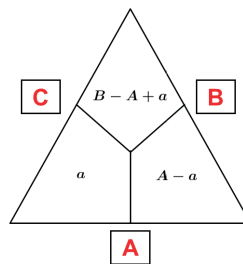
(初小階段：沒有解，需要引入分數。)



(初小階段：沒有解，需要引入負數。)

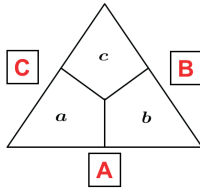


設左下格有  $a$  點。  
 右下格便有  $A - a$  點。  
 上格便有  $B - A + a$  點。



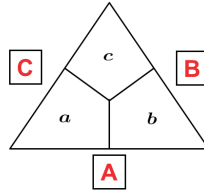
$$\begin{aligned} (B - A + a) + a &= C \\ B - A + 2a &= C \\ \therefore a &= \frac{1}{2}(A - B + C) \end{aligned}$$

(初中階段：解方程而已。)



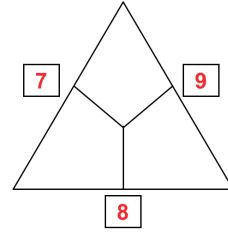
$$\begin{cases} a + b = A \\ b + c = B \\ a + c = C \end{cases}$$

(高中階段：解聯立線性方程。)



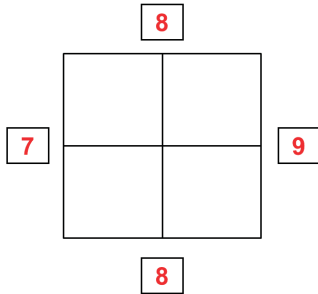
$$\begin{cases} a + b = A \\ b + c = B \\ a + c = C \end{cases}$$

$$\begin{aligned} a &= \frac{1}{2}(A - B + C) \\ b &= \frac{1}{2}(A + B - C) \\ c &= \frac{1}{2}(-A + B + C) \end{aligned}$$



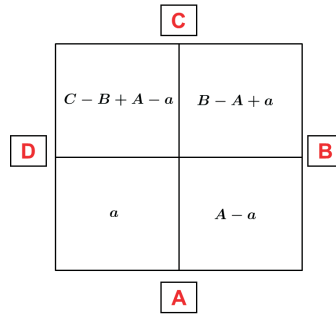
在三角形內每一格填上若干點，使每個方格內的整數是對着的邊上那兩格的點數之和。

**數學家貪得無厭，故永無寧日！**



在正方形內每一格填上若干點，使每個方格內的整數是對着的邊上那兩格的點數之和。

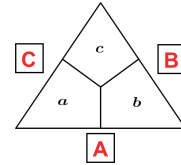
(初小階段：需更多思考，但可用試錯方法求解。)



$$\begin{aligned} (C - B + A - a) + a &= D? \\ C - B + A &= D? \end{aligned}$$

$$A - B + C - D = 0?$$

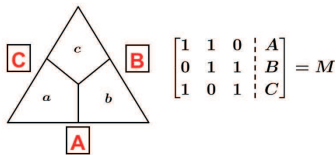
(大學一年級線性代數：線性相關。)



$$\begin{cases} a + b = A \\ b + c = B \\ a + c = C \end{cases}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & | & A \\ 0 & 1 & 1 & | & B \\ 1 & 0 & 1 & | & C \end{bmatrix} = M$$

(大學一年級線性代數：矩陣的秩。)



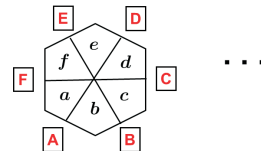
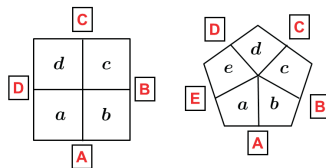
$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & | & A \\ 0 & 1 & 1 & | & B \\ 1 & 0 & 1 & | & C \end{bmatrix} = M$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & | & A \\ 0 & 1 & 1 & | & B \\ 1 & 0 & 1 & | & C \end{bmatrix} \xrightarrow{r_3 - r_1} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & | & A \\ 0 & 1 & 1 & | & B \\ 0 & -1 & 1 & | & C - A \end{bmatrix} \xrightarrow{r_3 + r_2}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & | & A \\ 0 & 1 & 1 & | & B \\ 0 & 0 & 2 & | & C - A + B \end{bmatrix} \xrightarrow{\frac{1}{2}r_3} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & | & A \\ 0 & 1 & 1 & | & B \\ 0 & 0 & 1 & | & \frac{1}{2}(C - A + B) \end{bmatrix}$$

M 的秩 = 3，故線性方程組有唯一解。

更一般的问题：



Theorem

$$\text{Let } M = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & \dots & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & \dots & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \dots & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & 1 \end{bmatrix} \text{ be an}$$

$N \times N$  matrix with each row being a cyclic permutation of the preceding row and with  $(1 \ 1 \ 0 \ 0 \ \dots \ 0)$  as the first row. Then

$$\text{rank } M = \begin{cases} N & \text{if } N \text{ is odd,} \\ N - 1 & \text{if } N \text{ is even.} \end{cases}$$

(大學一年級線性代數：Toeplitz 線性系統。)

**Consequence:**

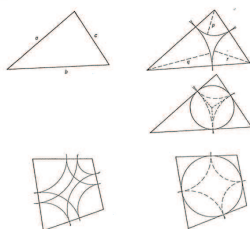
The system of linear equations

$$\begin{array}{rcl} a_1 + a_2 & = & A_1 \\ a_2 + a_3 & = & A_2 \\ a_3 + a_4 & = & A_3 \\ \vdots & & \vdots \\ a_1 & + & a_N = A_N \end{array}$$

is solvable for any given  $A_1, A_2, \dots, A_N$  when  $N$  is **odd**, and the solution is unique. The system is solvable if and only if

$$A_1 + A_3 + \dots + A_{N-1} = A_2 + A_4 + \dots + A_N$$

when  $N$  is **even**, and under this condition there are infinitely many solutions (depending on a single parameter, say  $a_N$ ). If only **positive integers** are involved, then suitable modification to the result is to be made.

**幾何變奏曲**  
 (Geometric variation on a theme of arithmogons)


(高中階段:歐氏幾何。)

A. McIntosh, D. Quadling, *Arithmogons*,  
*Mathematics Teaching*, 70 (1975), 18-23.

## 參考資料

1. G. Highet (1950). *The Art of Teaching*, Vintage Books, New York.
2. S. Kim (1981). *Inversions: A Catalog of Calligraphic Cartwheels*, Byte Books, Peterborough.
3. A. McIntosh, D. Quadling (1975). Arithmogons, *Mathematics Teaching*, 70, 18-23.
4. E. E. Moise (1973). Jobs, training and education for mathematicians, *Notices of the American Mathematical Society*, 20, 217-221.
5. R. E. Moritz (1914). *Memorabilia Mathematica, or the Philomath's Quotation-book*, Macmillan Company, New York.
6. M. K. Siu (2000). "Less is more" or "Less is less"? Undergraduate mathematics education in the era of mass education, *Themes in Education*, 1(2), 163-171.
7. M. K. Siu and C. Tzanakis (2004). History of mathematics in classroom teaching: Appetizer? main course? Or dessert? *Mediterranean Journal of Research in Mathematics Education*, 3 (1-2), v-x.
8. M. K. Siu (2008/2006). Mathematics, mathematics education, and the mouse, *AMS/IP Studies in Advanced Mathematics*, 42, 861-874; reprinted in *Mathematical Medley*, 33(2) 19-33.
9. M. K. Siu (2014). "Zhi yixing nan (knowing is easy and doing is difficult)" or vice versa? — A Chinese mathematician's observation on HPM (History and Pedagogy of Mathematics) activities, in *The First Sourcebook on Asian Research in Mathematics Education: China, Korea, Singapore, Japan, Malaysia and India*, (Eds.) B. Sriraman, J. Cai, K. Lee, L. Fan, Y. Shimuzu, C. Lim, K. Subramaniam, Information Age Publishing, Charlotte, 27-48.
10. Stendhal (1836/1961). *Vie de Henry Brulard*, Editions Garnier, Paris; written in 1835/1836.
11. 蕭文強 (1995). 少者多也: 普及教育中的大學數學教育, 載於《香港數學教育的回顧與前瞻: 梁鑑添博士榮休文集》, 蕭文強編, 香港大學出版社, 109-118頁。
12. 蕭文強 (2009/2010a). 不, 我不在數學課堂運用數學史。為什麼?, 載於蕭文強, 《心中有數》, 九章出版社, 120-135頁; 大連理工大學出版社, 155-173頁。
13. 蕭文強 (2009/2010b). 數學、數學教育和滑鼠, 載於蕭文強, 《心中有數》, 九章出版社, 31-49頁; 大連理工大學出版社, 34-56頁。

—本文作者為香港大學數學系退休教授—