

坡里雅計數理論

章 端

一、引 言

學數學開宗明義第一課就是學數數目，一、二、三、……。數著數著我們都長大了，數的東西也由一塊錢能買幾粒梅子，到一個方程式有幾個根，一對果蠅會有多少子孫，烓類同分異構物有多少等等。對這許多數數目的問題，我們都希望能找到簡捷的通解。但在求解的過程中常會出現意想不到的困難，其一就是：幾個不同的東西要認為是一樣。譬如，用白珍珠和黑珍珠能串出幾條不同的三珠項鍊？答案就不是排出來的白白白、白白黑、白黑白、黑白白、白黑黑、黑白黑、黑黑白、黑黑黑等 $2^3=8$ 種，因為白白黑和黑白白實際上是同一條項鍊，白黑黑和黑黑白又是同一條，所以祇能串出六條不同的項鍊。用技術性的語言說，我們找出有幾個對等類。另外還有困難，常常一個東西要考慮成幾個，也就是要賦予不同的權數。譬如，敘述一個 n 階代數方程式恰有 n 個根時，這每一個根都已以其重根數作為權數。 $((x-1)^3=0$ ，有「三」個根，都是1。)

硬梆梆的數學能不能替我們解決這些身邊實際的問題呢？答案是肯定的，大數學家喬治·坡里雅（George [Pólya]），在三十年代起陸續發表了幾篇計數方面的論文，很聰明，恰當的將計數、對等、加權三問題，「畢其功於一定理」。這個理論系統嬌小可愛卻又博大精深，應用廣泛，充分表現純粹數學（羣論）實際上如何應用來解決日常生活中的問題，是數學界不可多得的結晶。筆者深愛其論，謹在此推介紹給大眾。

大凡數學討論必須列出預備知識，下兩節就是簡介一些集合、函數、羣論的基本名詞及觀念。第三、四節為一些初步結果，所有敘述都不附以證明，有興趣的讀者可查閱參考文獻。第五節講主要定理，第七節提到可能的推廣。實例散見各節以及集中一些在第六節，以作理論的補充並以顯示此理論的應用價值。

二、預備知識

在這一節中我們介紹一些基本知識，雖然枯燥些，卻是為主要定理而鋪路，「若非幾番寒澈骨，焉得梅花撲面香」。

令 S, T 為二有限集合，其卡氏積 $S \times T$ 為所有序對 (x, y) ， x 在 S 中， y 在 T 中，所形成的集合。其二元關係為 $S \times T$ 的一個子集， $S \times S$ 的子集特稱為 S 中的關係。若 (x, y) 為關係中的一個元素，則稱 x 與 y 相關（對這一個關係而言）。稱 S 中的關係為對等關係若其滿足下列三條件：

1. S 中的每一元素均與其自己相關（反身律）
2. 若 x 與 y 相關，則 y 與 x 相關（對稱律）
3. 若 x 與 y 相關， y 與 z 相關，則 x 與 z 相關（遞移律）

對等關係能將集合中的元素分類：元素 x 與 y 屬於同一類若且唯若 x 與 y 相關。這些分類稱為對等類，而集合 S 則被對等關係分裂成互不相交的對等類。

由 S 到 T 的函數是一個二元關係，使得每一 S 中的元素恰與 T 中的一個元素相關。在此情況下，稱 S 為此函數的定義域， T 為值域。若每一定義域中的元素恰與值域中一唯一的元素相關，則稱此函數為一對

一函數。

集合 S 的 (封閉) 二元運算就是 $S \times S$ 到 S 的函數。如果下列三條件能滿足, 則集合 S 及二元運算 (記為 $*$) 合稱為羣:

1. 二元運算 $*$ 有結合性, 即對任何 S 中的元素 a, b, c , $a * (b * c) = (a * b) * c$.
2. 存在一單位元素 e 使得 $a * e = a$ 對所有 a 均成立。
3. 對任何 a 均存在一反元素 (在 S 中) a^{-1} 使得 $a * a^{-1} = e$

由集合 S 到它本身的一對一函數亦稱為 S 的排列。用符號

$$\begin{pmatrix} a & b & c & d \\ b & d & a & c \end{pmatrix}$$

來表示集合 $\{a, b, c, d\}$ 的一個排列, 它將 a 映到 b, b 映到 d, c 映到 a, d 映到 c 。兩個排列 π_1, π_2 的乘積, 記作 $\pi_1\pi_2$, 定義為其函數的積合, 先以 π_2 作用, 再繼之以 π_1 。例如, 令

$$\pi_1 = \begin{pmatrix} a & b & c & d \\ a & d & b & c \end{pmatrix}, \quad \pi_2 = \begin{pmatrix} a & b & c & d \\ b & a & c & d \end{pmatrix}$$

則

$$\pi_1\pi_2 = \begin{pmatrix} a & b & c & d \\ d & a & b & c \end{pmatrix}$$

很容易可以看出排列的乘積仍然是一個排列, 有結合性但無交換性, 並且可看作是排列集的一個二元運算。

今令

$$G = \{\pi_1, \pi_2, \dots, \}$$

為集 S 的一些排列所成的集。如果 G 及其以乘積所作的二元運算形成一個羣, 則稱 G 為一排列羣。其單位元素為恒等排列, 即將每一 S 中的元素映到它自己。

令 G 為集合

$$S = \{a, b, \dots\}$$

的排列羣。則 S 中由 G 造成的二元關係定義為: a 與 b 相關若存在一 G 中的排列使 a 映至 b 例如, 令

$$S = \{a, b, c, d\}$$

$$G = \left\{ \begin{pmatrix} a & b & c & d \\ a & b & c & d \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} a & b & c & d \\ b & a & c & d \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} a & b & c & d \\ a & b & d & c \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} a & b & c & d \\ b & a & d & c \end{pmatrix} \right\}$$

則由 G 造成的二元關係乃是 $\{(a, a), (a, b), (b, a), (b, b), (c, c), (c, d), (d, c), (d, d)\}$, 這個關係是個對等關係, 其分 S 所成的對等類是 $\{a, b\}$ 及 $\{c, d\}$ 兩個。

引理 1 由排列羣所造成的二元關係是一個對等關係。

讀者可以很容易的以排列羣的定義證得對等關係的三個性質: 反身律、對稱律、遞移律。

三、笨塞定理

到現在為止, 我們可以猜測理論演變的方向了: 用排列羣來表示在計數問題中不予區別的改變, 如項鍊的翻轉, 正方體旋轉, 結晶體的移轉等。我們感興趣的是不同的方法, 也就是引理 1 中所得的對等關係所形成的對等類有多少。當然, 最笨的方法是找出這對等關係, 然後列出其對等類。這方法在 S 的元素甚多時, 就會變成非常複雜, 因此有笨塞定理的產生, 它以計算不變元素來求得對等類的數目。考慮某一特定排列, 若一元素被此排列映到它自己, 則此稱為此排列下之不變元素。

引理 2 (笨塞定理) 集合 S 被由排列羣 G 所造成的對等關係所分裂成的對等類之數目是

$$\frac{1}{|G|} \sum_{\pi \in G} \phi(\pi)$$

在此 $|G|$ 是 G 的元素個數, $\phi(\pi)$ 是排列 π 下的不變元素個數。

[例 1] 令 $S = \{a, b, c, d\}$, $G = \{\pi_1, \pi_2, \pi_3, \pi_4\}$, 在此

$$\pi_1 = \begin{pmatrix} a & b & c & d \\ a & b & c & d \end{pmatrix}, \pi_2 = \begin{pmatrix} a & b & c & d \\ b & a & c & d \end{pmatrix}, \pi_3 = \begin{pmatrix} a & b & c & d \\ a & b & d & c \end{pmatrix}, \pi_4 = \begin{pmatrix} a & b & c & d \\ b & a & d & c \end{pmatrix}$$

則 G 分 S 成二對等類 $\{a, b\}$ 及 $\{c, d\}$ 。由觀察知 $\phi(\pi_1) = 4$, $\phi(\pi_2) = 2$, $\phi(\pi_3) = 2$, $\phi(\pi_4) = 0$, 引用笨塞定理, 得其對等類數目為

$$\frac{1}{4}(4+2+2+0) = 2.$$

[例 2] 由黑白兩種珍珠能串出幾條三珠項鍊? 在此, $S = \{\text{白白白}, \text{白白黑}, \dots\}$ 共有 8 個元素, 而將項鍊翻轉就如同首尾對調。令這種排列為 π_2 , 而令 π_1 為恆等排列, 則在 π_1 之下不變元素有 8 個, 在 π_2 下有 4 個。由引理 2, 得相異之數目為

$$\frac{1}{2}(8+4) = 6.$$

四、函數之權數及盤存

用笨塞定理去求對等類的數目仍然太煩。同時, 除了數目之外, 如果還想知道對等類的性質, 如在項鍊問題中, 求含兩顆黑珠的項鍊數目, 則笨塞定理就無能為力了。坡里雅以函數為集合而將之分類, 並考慮其權數, 一舉解決笨塞定理的窒礙, 並導出了精彩的推廣。

考慮 D 與 R 兩個不同的集合, 令 f 為 D 到 R 的函數, G 為 D 的排列羣。定義二元關係於由 D 到 R 所有的函數所成集如下: 函數 f_1 與 f_2 相關若存在一 G 中之排列 π 使得 $f_1(d) = f_2(\pi(d))$ 對所有 D 中之 d 均成立。這樣定出來的二元關係是一個對等關係 (讀者請驗證之), 因此將由 D 到 R 所有的函數分成對等類, 這些對等類特稱為模式。這樣的分類有其實際上的意義: 這些模式對應於將 $|D|$ 個球分佈到 $|R|$ 個袋上之不同方式, 而這些方式是否予以區別由 G 決定。為了探求函數對等類的性質, 我們考慮對 R 中之元素 r 加權, 權數可能是數字或符號, 記作 $w(r)$ 。集合 R 之庫存乃定為所有 R 之元素之權數和, 即

$$\text{庫存} = \sum_{r \in R} w(r)$$

顧名思義, 庫存乃表示定義域 D 之元素所可能選取來對應之值。

函數 f 之權, $w(f)$, 乃定義作所有 f 值之權的連乘積, 即

$$w(f) = \prod_{d \in D} w\{f(d)\}$$

一函數集之盤存定義作各函數之權之和, 即

$$\text{函數集之盤存} = \sum_{\text{所有集中之函數 } f} w(f)$$

很明顯的, 函數之權代表依此函數將 $|D|$ 球分佈到 $|R|$ 袋之方法, 而一函數集之盤存代表依此集內函數分布之所有方法。同時, 同一對等類內的函數有同樣的權, 稱為模式的權。請注意等權的函數並不一定會在同一模式內。

下例可對加權這一觀念作較生動的認識。

[例 3] 有三種漆, 昂貴的紅漆, 便宜的紅漆以及藍漆, 求以三種漆將三個木球繫成單色球共有幾種方法。令 D 為三個球所成集, R 為三種漆所成集。如果我們令這三種之權數分別為 r_1 , r_2 和 b , 則庫存 $r_1 + r_2 + b$ 代表繫一個球所可能的方法, 而 $(r_1 + r_2 + b)^3$ 代表繫三個球所有的方法。換言之, $(r_1 + r_2 + b)^3$ 是由 D 到 R 所有函數之盤存。從公式

$$(r_1 + r_2 + b)^3 = r_1^3 + r_2^3 + b^3 + 3r_1^2r_2 + 3r_1r_2^2 + 3r_1^2b + 3r_2^2b + 3r_1b^2 + 3r_2b^2 + 6r_1r_2b,$$

可知所有的塗色法, 例如, $3r_1r_2^2$ 表示繫貴紅漆者一球, 繫賤紅漆者兩球之方法有三。若我們對三種漆賦

予別一種權數，譬如兩種紅漆都令為 r 而藍漆為 b ，則盤存變為

$$(r+r+b)^3=(2r+b)^3=8r^3+12r^2b+6rb^2+b^3$$

這樣的加權表示我們祇看外觀而不深究紅漆之貴賤，但鬆法仍然依紅漆之貴賤而變，這可以解釋作其成本不同。假若根本不區分這兩種紅漆，那盤存就變成 $(r+b)^3$ 了，等於祇用兩種漆。

五、坡里雅基礎定理

終於我們到了定理本身了。我們的目的是求一函數集的對等類的表示方法，稱它為模式盤存。同前，令 D 與 R 為兩個集合， G 為 D 的一個排列羣， $w(r)$ 為 R 中元素 r 的權數。排列的循環就是一個 D 的子集，其中的元素在這個排列下形成循環。例如，考慮排列

$$\begin{pmatrix} a & b & c & d & e & f & g & h \\ c & e & d & a & b & h & g & f \end{pmatrix},$$

$\{a, c, d\}$ 形成一個循環，因為此排列將 a 映到 c ， c 映到 d ，而 d 映回到 a ，構成一迴路。同樣的， $\{b, e\}$ 成一循環， $\{f, h\}$ 成一循環， $\{f\}$ 單獨成一循環。循環為長度就是子集中元素的個數。在上例中，該排列有一個長度為 3 之循環，兩個長度為 2 之循環以及一個長度為 1 之循環。

設排列 π 有 b_1 個長度為 1 的循環， b_2 個長度為 2 的循環，……， b_r 個長度為 r 的循環，……，這種情形用一代數項 $x_1^{b_1}x_2^{b_2}x_3^{b_3}\cdots x_r^{b_r}\cdots$ 來表示，稱為排列 π 的循環結構對整個排列羣 G 而言，定義其循環下標 P_G 為其所有循環結構之和再除以其元素個數，即

$$P_G(x_1, x_2, \dots) = \frac{1}{|G|} \sum_{\pi \in G} x_1^{b_1} x_2^{b_2} \cdots x_r^{b_r} \cdots$$

例如，擁有排列

$$\begin{pmatrix} a & b & c & d \\ a & b & c & d \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} a & b & c & d \\ b & a & c & d \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} a & b & c & d \\ a & b & d & c \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} a & b & c & d \\ b & a & d & c \end{pmatrix}$$

之排列羣之循環下標為

$$\frac{1}{4}(x_1^4 + x_1^2 x_2 + x_1^2 x_2 + x_2^2) = \frac{1}{4}(x_1^4 + 2x_1^2 x_2 + x_2^2)$$

下面就是譽滿天下的坡里雅基礎定理，請欣賞它的精幹簡捷。

定理 1 (坡里雅基礎定理) 由 D 到 R 之函數之模式盤存為

$$P_G\left(\sum_{r \in R} w(r), \sum_{r \in R} [w(r)]^2, \dots, \sum_{r \in R} [w(r)]^k, \dots\right).$$

系 1 由 D 到 R 之函數之對等類個數為

$$P_G(|R|, |R|, \dots, |R|, \dots)$$

系 1 之證明甚易，將所有 R 之元素賦予權 1，代入定理 1 即得。

現在試將例 2 以定理 1 來解。

[例 3] 在例 2 之假設下，令 $D = \{1, 2, 3\}$ 代表項鍊之三個位置， $R = \{b, c\}$ 代表黑、白兩種珍珠。令權數分別為 $w(b) = b, w(c) = c$ ，令 $G = \left\{ \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix} \right\}$ ，顯然， $\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix}$ 是恒等排列， $\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix}$ 代表首尾對調之結果。易見 G 的循環下標為

$$P_G(x_1, x_2) = \frac{1}{2}(x_1^3 + x_1 x_2)$$

因此，依定理 1，以 $b + c$ 代 $x_1, b^2 + c^2$ 代 x_2 ，則模式盤存為

$$\frac{1}{2}[(b+c)^3 + (b+c)(b^2+c^2)] = b^3 + 2b^2c + 2bc^2 + c^3$$

很清楚的，得知三珠均黑之項鍊有 1，二黑一白之項鍊有 2 等等。若令 $w(b)=w(c)=1$ ，則得模式之個數為 6。

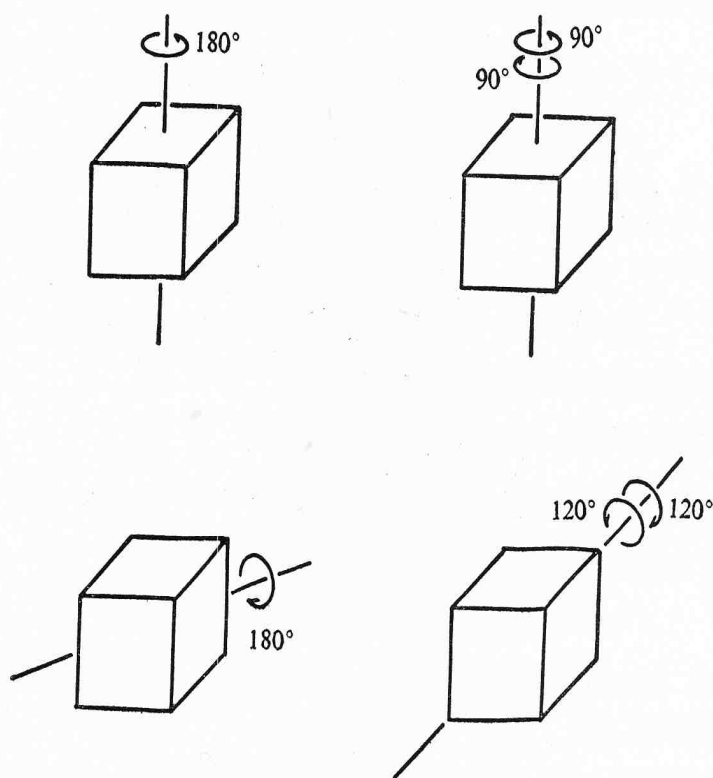
六、例題

下面兩例乃對正方體著色，有興趣的讀者不妨用紙摺出若干正方體，照所述規則著色，看看結果是否相符。以此方式與小孩共度黃昏，筆者認為比抱著電視機有益得多，不知讀者諸君以為然否。

首先將正方體的性質作一描述。令 G 為代表一正方體旋轉所造成的排列羣，則 G 有 24 個元素（六個面，每面轉四次， $6 \times 4 = 24$ ），可分為五類：

- (1) 恒等。
- (2) 三個以相對兩面中心聯線為軸之 180° 旋轉。
- (3) 六個以相對兩面中心聯線為軸之 90° 旋轉。
- (4) 六個以相對兩面中點聯線為軸之 180° 旋轉。
- (5) 八個以相對兩角聯線為軸之 120° 旋轉。

如圖一所示。



圖一

[例 4] 用紅藍兩色去對一正方體之各面著色，每面恰著一色，求可得幾個著上不同色的正方體。在此例中 D 為六個面， $R = \{x, y\}$ 為紅藍兩色， G 為旋轉所成之排列羣，第(1)類排列（恒等）之循環結構為 x_1^6 ，第(2)類為 $x_1^2 x_2^2$ （作軸之兩面不變，得 x_1^2 ，其餘四面成兩個長度為 2 之循環，得 x_2^2 ），第(3)類 $x_1^2 x_4$ ，第(4)類為 x_2^3 ，第五類為 x_3^2 。因為循環結構是以坡里雅定理理解題之根本，其求法必須仔細、耐

心，今再仔細的講本例中循環結構之求法（讀者最好有一立方體在面前）。設六面分別為上下前後左右，以第(5)類為例，轉一次就得其排列為

(上下前後左右)
(前後右左下上)

很明顯的驗證了這個結構，因此循環下標為

$$P_G(x_1, x_2, x_3, x_4) = \frac{1}{24}(x_1^6 + 3x_1^2x_2^2 + 6x_1^2x_4 + 6x_2^3 + 8x_3^2)$$

由系 1，得其模式之數目為 $P_G(2, 2, 2, 2) = 10$ 由定理 1，其模式盤存為

$$\begin{aligned} & \frac{1}{24}[(x+x)^6 + 3(x+y)^2(x^2+y^2)^2 + 6(x+y)^2(x^4+y^4) + 6(x^2+y^2)^3 + 8(x^3+y^3)^2] \\ & = x^6 + x^5y + 2x^4y^2 + 2x^3y^3 + 2x^2y^4 + xy^5 + y^6 \end{aligned}$$

意即，以 $2x^4y^2$ 項為例，四面塗紅，兩面塗藍之著法有二（兩對兩面藍或相鄰兩面藍）。餘類推。

[例 5] 與例 4 之假設相同，但這次是對正方體的八個角著色。在此情況下，循環下標為

$$P_G(x_1, x_2, x_3, x_4) = \frac{1}{24}(x_1^8 + 9x_2^4 + 6x_4^2 + 8x_1^2x_3^2)$$

因此共有 $P_G(2, 2, 2, 2) = 23$ 種方法（真正試著去著色才知道其複雜性），模式盤存為

$$\begin{aligned} & \frac{1}{24}[(x+y)^8 + 9(x^2+y^2)^4 + 6(x^4+y^4)^2 + 8(x+y)^2(x^3+y^3)^2] \\ & = x^8 + x^7y + 3x^6y^2 + 3x^5y^3 + 7x^4y^4 + 3x^3y^5 + 3x^2y^6 + xy^7 + y^8 \end{aligned}$$

這個例子有很多有趣的推廣。譬如，以 n 種顏色去著色，其方法數為

$$P_G(n, n, n, n) = \frac{1}{24}(n^8 + 17n^4 + 6n^2)$$

由是知，對任何正整數 n ， $n^8 + 17n^4 + 6n^2$ 均可被 24 整除。用此法可以造出很多像數學歸納法之類的習題，（用三種顏色共有 333 種著色法，耐得住煩的讀者可以一試。）

另外，化學上的應用也是本例題可能推廣的方向，因為許多結晶格子的結構是正方體，譬如，氯化鈉、氯化鉀等。

下面舉一有關化學應用之例：

[例 6] 呈四面體結構之有機分子很多，圖二表其一例（甲乙基二氯甲烷）。

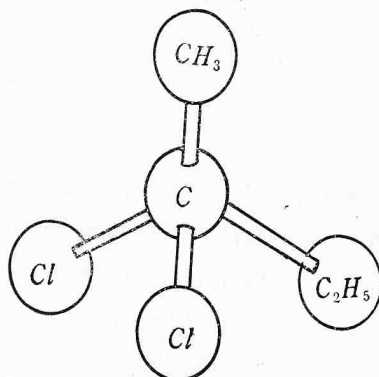


圖 二

今以碳原子為此正四面體之中心，四角任意補以 CH_3 （甲基）， C_2H_5 （乙基）， H （氫）， Cl （氯）等

四種成分，可求得多少種不同的有機分子（包括光學異構物）。首先考慮正四面體之旋轉（見圖三）：

- (1) 恒等。
- (2) 八個以頂端到對面中心聯線為軸之 120° 旋轉。
- (3) 三個以相對兩稜中點聯線為軸之 180° 旋轉。

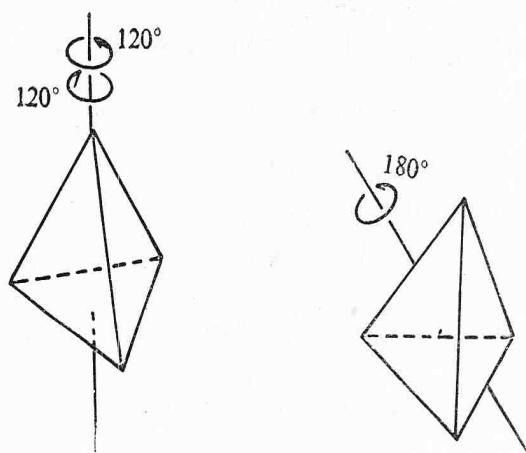


圖 三

在本例中， D 為正四面體的四個角， R 為甲基、乙基、氫等四種成分，旋轉所造成之排列羣其循環下標為

$$P_G(x_1, x_2, x_3) = \frac{1}{12}(x_1^4 + 8x_1x_3 + 3x_2^2)$$

有機分子之數目為

$$P_G(4, 4, 4) = 36$$

在這些分子中，如果想求不含氫原子之分子數，令 H 之權數為0，其餘各成分之權數均為1，則得

$$P_G(3, 3, 3) = 15$$

由是知至少含一個氫原子之分子數為 $36 - 15 = 21$ 。若將氫原子之權數賦為 h ，其餘為1，則其模式盤存為

$$P_G(h+3, h^2+3, h^2+3) = h^4 + 3h^3 + 6h^2 + 11h + 15$$

表示含四個氫原子之分子數為1（即甲烷），含三個氫原子之分子數為3，等等。

七、定理之推廣

前面之討論僅限於對定義域 D 之變化作認同，而由 D 中之排列羣 G 來表現。顯然，同樣的觀念可用於處理值域 R 之變化，因而推廣考慮 R 中之排列羣 H 。定義二元關係於由 D 到 R 之函數如下： f_1 與 f_2 相關若存在一 G 中之排列 π 以及一 H 中之排列 τ 使得對所有 D 中之 d ，

$$\tau f_1(d) = f_2[\pi(d)]$$

易證此二元關係為一對等關係。如果對 R 之元素加權，則在此情況下，同一對等類中之函數不一定有相同的權，因此必須另加條件，使得模式之權以及模式盤存有意義。本文不考慮這些條件，而將討論侷限於求得對等類之數目。取得對等類之數目祇須對 R 之元素均賦予權數1，因此，顯然任何函數之權數均為1，而模式盤存即其對等類之數目矣。

定理 2 由 D 到 R 之函數之對等類個數為

$$P_G\left(\frac{\partial}{\partial z_1}, \frac{\partial}{\partial z_2}, \frac{\partial}{\partial z_3}, \dots\right) \cdot P_H[e^{z_1+z_2+z_3+\dots}, e^{2(z_2+z_4+z_6+\dots)}, e^{3(z_3+z_6+z_9+\dots)}, \dots]$$

在 $z_1=z_2=z_3=\dots=0$ 之值。

[例 7] 讓我們最後一次回到珍珠項鍊的例子。假設我們決定不予區別黑白呈對比之項鍊，亦即，黑白黑與白黑白現在認為是一條項鍊，黑黑黑與白白白亦不予區分，因此排得兩種項鍊。今試用定理 2 導出這個結果。令 $D=\{1, 2, 3\}$ 代表三個位置， $R=\{b, c\}$ 代表黑白兩色，則由題意，得

$$G = \left\{ \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix} \right\}, \quad H = \left\{ \begin{pmatrix} b & c \\ b & c \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} b & c \\ c & b \end{pmatrix} \right\}.$$

因此，

$$P_G = \frac{1}{2}(x_1^3 + x_1x_2), \quad P_H = \frac{1}{2}(x_1^2 + x_2)$$

由定理 1，得項鍊數為

$$\frac{1}{4} \left(\frac{\partial}{\partial z_1^3} + \frac{\partial}{\partial z_1} \cdot \frac{\partial}{\partial z_2} \right) \cdot [e^{2(z_1+z_2+z_3)} + e^{2z_2}] \Big|_{z_1=z_2=z_3=0} = \frac{1}{4} \cdot 8 = 2$$

[例 8] 五本書分給四個小孩，其中有兩本書是相同的，有兩個小孩是雙生子而不予區別，問有幾種分法。令 $D=\{a, b, c, d, e\}$ 代表五本書，其中 a, b 是相同的，因此 a, b 互換不影響分法，所以有

$$G = \left\{ \begin{pmatrix} a & b & c & d & e \\ a & b & c & d & e \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} a & b & c & d & e \\ b & a & c & d & e \end{pmatrix} \right\}$$

為 D 之排列羣。令 $R=\{u, v, x, y\}$ 為四個小孩，其中 u 與 v 為雙生子，得

$$H = \left\{ \begin{pmatrix} u & v & x & y \\ u & v & x & y \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} u & v & x & y \\ v & u & x & y \end{pmatrix} \right\}$$

為 R 之排列羣。因

$$\frac{1}{4} \left(\frac{\partial^5}{\partial z_1^5} + \frac{\partial^3}{\partial z_1^3} \cdot \frac{\partial}{\partial z_2} \right) [e^{4(z_1+z_2)} + e^{2(z_1+z_2)} e^{2z_2}] \Big|_{z_1=z_2=0} = 336,$$

故得其分法有 336 種。

參 考 文 獻

1. Liu, C.L. (1968), *Introduction to Combinatorial Mathematics*.
2. Beckenbenback, E.F. (1964) *Applied Combinatorial Mathematics*.

——本文作者現任職於中山科學研究院