# 基波變換

# 李孟書

# 前言

基波理論 (wavelets theory) 近年來 在調和分析的研究領域中相當熱絡。本文試 著從古典傅立葉級數的概念開始, 簡略地引 入基波的構造方式, 並比較這兩者之間在一 些數學性質上的差異; 接著重點式地描述如 何導出在應用上常見的基波變換 (wavelets transform)。最後舉一個用基波變換來做影 像壓縮 (image compression) 的例子作為 結束。

### 一. 引言:

在科學上有很多現象,由於太複雜不易 直接去了解,需要抽取實際問題的精要部分 去做較理想化的假設,以簡化問題;或是需 把問題分解成很多細小、簡單或獨立的部分, 個個去理解它。細小的部分了解後,對於原來 大問題的解決,就是把這些細小的部分綜合 (組合)起來。當然經由這種程序所得的結果, 須保持對原來問題在某種程度上的接近。以 上的這些步驟,就是一般所謂的分析與綜合 (analysis and synthesis)。利用分析與綜合 的觀念,假設我們要研究一個一維度的函數 f(x),首先的「分析」步驟就是產生 f(x)的 光譜 (spectrum) S(f);接著的「綜合」步 驟就是相當於用反變換 T (inverse transform),還原回到函數 f(x)本身,也就是 T(S(f))(x) = f(x)。這種變換最著名的例 子便是傳立葉級數 (fourier series)及傳立 葉積分 (fourier integral)。

假如 f(x) 是一個週期為  $2\pi$  的函數, 這 個傅立葉係數的數列, 就是光譜 S(f),

$$S(f) = \{(Sf)_k\}_{k=-\infty}^{\infty} \\ = \{\frac{1}{2\pi} \int_0^{2\pi} f(x) e^{-ikx} dx\}_{k=-\infty}^{\infty}$$

而反變換 T, 可經由乘法及求和得到

$$T(\{(Sf)_k\}) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} (Sf)_k e^{ikx}$$

而 T(S(f))(x) = f(x) 就相當於這個函數 f(x) 可用傅立葉級數來表示。

另外一個例子, 假如 f(x) 是一個非週 期性的實函數, 我們有

$$S(f)(\xi) = \int_{-\infty}^{\infty} f(x)e^{-i\xi x}dx$$
$$T(S(f))(x) = \frac{1}{2\pi}\int_{-\infty}^{\infty} S(f)(\xi)e^{i\xi x}d\xi$$

2 數學傳播 十八卷一期 民83年3月

其中 S(f) 就是 f(x) 的傅立葉變換, 而 T(S(f))(x) = f(x) 就是傅立葉反變換 公式。

在數學及工程應用上尙有很多其他算子 (operator) 或變換 (transformation) 的例 子。這些變換 S 與 T 到底要具有何種性質 呢? 這跟我們要解決的問題有關, 但一般說 來, 對於算子 S, T 的基本要求是它們應有 線性的 (linear) 性質, 也就是, 對任意的實 數 $\alpha, \beta$ 及函數 $f_1, f_2, 算子 S, T$  滿足

 $S(\alpha f_1 + \beta f_2) = \alpha S(f_1) + \beta S(f_2)$ 及

 $T(\alpha_1 f_1 + \beta f_2) = \alpha T(f_1) + \beta T(f_2)$ 

基於抽象化的理由, 這個算子 S 可 表成內積的形式, 也就是對於一群函數族  $\{g_k\}_{k \in K}$ ,其中 K 是一個指標集,我們有

$$S(f) = \{(Sf)_k\}_{k \in K} = \{\langle f, g_k \rangle\}_{k \in K}$$

$$(1)$$

同時,反變換 T 亦可表成,

$$T(S(f))(x) = f(x) = \sum_{k \in K} \langle f, g_k \rangle h_k(x)$$
(2)

這裡  $\{h_k\}_{k \in K}$  是另一群函數族。當我 們取上式中的  $h_k(x) = g_k(x) = e_k(x) = e^{ikx}$ 時, 我們就得到傅立葉級數的模型, 也就 是

$$f(x) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} \langle f, e^{ikx} \rangle e^{ikx} \qquad (3)$$

在表示式 (2) 裡, 我們可看出如果要把 這式用到數值應用上的話, 我們需要對 S 與 T 多加一些性質。首先我們希望能在等式的 右邊用適當的項數去逼近函數 f(x); 接著在 S(f) 中所載的資訊, 我們除了用它來還原回 到函數 f(x) 外, 我們也希望能從它讀出函 數 f(x) 的一些性質, 如平滑性 (smoothness), 大小 (size) 等等。可惜的是傅立葉級 數中的係數, 不足以來描述大多數的函數空 間 (function spaces) 中的平滑及大小特性。

# 二. 基波:

首先我們簡略的介紹基波如何從古典的 調和分析中的 Littlewood-Paley theory 演 進過來及近年來 (1985年以後) 一群數學家 如何以更一般化的方法來構造它。

假 如 $\psi(x)$ 是 一 個 具 有 快 速 減 緩 的 (rapidly decreasing) 實函數, 如  $\psi(x) \leq \frac{c}{1+x^2}$ , 而且滿足  $\int \psi(x) dx = 0$ , 定義

 $\psi_b(x) = \frac{1}{b}\psi(\frac{x}{b}), \ \psi_b^a(x) = \frac{1}{b}\psi(\frac{x-a}{b})$ 則我們稱函數  $\psi(x)$  是一個基波 (wavelet)。 接下來我們可定義連續型的基波變換 (continuous wavelets transform) 爲函數 f(x)與  $\psi_b^a(x)$  的內積。亦即

 $\langle f, \psi_b^a \rangle = \int_{-\infty}^{\infty} f(x)\psi_b^a(x)dx = (f*\psi_b)(a)$ 而  $(f*\psi_b)(a)$ 中的 "\*" 爲卷積 (convolution)。

當得到  $\langle f, \psi_b^a \rangle$  的值後, 我們有一個簡便的方 法來還原函數 f(x), 亦即我們有底下的表示 式, 對任一  $f(x) \in L^2(R)$ , 我們有

$$f(x) = \int_0^\infty \int_{-\infty}^\infty \langle f, \psi_b^a \rangle \psi_b^a(x) da \frac{db}{b} \quad (4)$$

$$= \int_0^\infty (f * \psi_b) * \psi_b \frac{db}{b}$$

(4) 式有時亦稱為 Calderon reproducing formula。其中 $\psi(x)$  除了合乎上述的 條件外,  $\psi(x)$  的傅立葉變換  $\hat{\psi}(\xi)$  要滿足

$$\int_0^\infty (\hat{\psi}(b\xi))^2 \frac{db}{b} = 1$$

關於這式子的意義及推導細節,有興趣的讀 者請參考[1]的第二章或 [2]的第一章,這裡不 再重述。有趣的是關於 (4) 式,如果  $\psi(x)$  滿 足 Daubechies 書上 [1]第56頁 3.1.4 所述 之不等式 (即存在 A, B 兩正數,使得對所有  $f \in L^2(R), A ||f||^2 \le \sum_{m,n} |\langle f, \psi_m^n > |^2 \le$  $B ||f||^2, 其中 \psi_m^n(x) = 2^m \psi(2^m x - n),$ m, n 爲整數)。則我們有一個類似於傅立葉 級數的離散型版本來表示函數 f(x)。即

$$f(x) = \sum_{k,j} \langle f, \psi_j^k \rangle \widetilde{\psi}_j^k(x)$$
 (5)

其中  $\tilde{\psi}$  為  $\psi$  的一種對偶函數 (dual), 參閱 Daubechies 書 [1] 3.2 節。

這個式子可解釋為對於 (4) 式的一 種逼近。廣義上說來,基波分析就像傅立葉 分析同樣是用來探討係數  $\langle f, \psi_i^k \rangle$  及函數 f(x) 之間的關係。事實上,約在六十年前 (1930's), 當基波這個名詞尚未出現時, 研 究調和分析的數學家,就已經發展出一套理 論來描述大部分的古典函數空間與係數間的 關係。這套理論現今稱為 Littlewood-Paley Theory。這裡所提到的古典函數空間包括 Hölder spaces,  $L^p$  spaces, 1∞, Sobolev Spaces 等。這個情形正好是 給予傅立葉級數一個對比,因為從(3)式及 Plancherel's Theorem 知道, 唯一能被係數 的大小所描述的函數空間, 就是  $L^2(\mathcal{R})$  及其 相關函數空間而已。另外,給定一個函數或訊 號 f(x), 對於 (3) 式及 (5) 式間的一個重要 差別是如何從係數部分來認知這個函數或訊 號在某個小區域的變化情形。關於這一點,我 們舉個例子來說明: 假如我們要分析的訊號 是如下圖。



訊號 f(t) 在不同的時間域 A, B, C, D 各有不同的行為。為了說明起見, 讓我們 集中在 B 區域。回想我們求傅立葉係數時, 是把整個訊號 f(t) 對各種不同的頻率做積 分,這樣所得的結果必然有很多係數不爲零, 但還原 (重建) 訊號 f(t) 在 B 區域的值時, 必須使得 f(t) = 0, 如何能做到呢? 就是要 利用這些不爲零的項之間的抵消 (cancellation)。這個性質源自於 sin, cos 函數在時間 域上散佈於整個實數軸,因此在訊號處理的 應用上有時造成不便。然而 (5) 式的基波展 開式卻能避開這個不便,即基波係數  $\langle f, \psi_j^k \rangle$ 能代表訊號 f(t) 在某個小區域的特徵。這個 重要的基波性質在 [4]裡有詳述,請參閱。在 本文最後的應用部分,我們將用此特性來做 影像壓縮。

## 三. 基波變換:

以下我們略述基波的構造方法,詳細請 參閱 [1]的第五、六兩章。這裡的重點放在如 何導出離散型基波變換 (discrete wavelets transform) 的演算法。目前構造基波的方法 中,以多重解像分析 (multiresolution analysis) 最為普遍 (註一), 在這裡我們也採用此 法做為開始。

假如  $V_j, j \in Z$  是  $L_2(R)$  的閉子空 間序列,而且滿足以下的五個條件,我們就稱  $V_j, j \in Z$  是  $L^2(R)$  的一個多重解像分析。

(i)  $V_j \subset V_{j+1}$ 

(ii) 
$$f(x) \in V_j \iff f(2x) \in V_{j+1}$$

(iii) 
$$f(x) \in V_0 \iff f(x+1) \in V_0$$

(iv) 
$$\overline{\bigcup_{j \in Z} V_j} = L^2(R)$$
, and  $\bigcap_{j \in Z} V_j = \{0\}$ 

 (v) 存在一個函數 φ(x) 在 V<sub>0</sub> 中使得 {φ(x − k)}, k ∈ Z 是一個 V<sub>0</sub> 的正 交基底。 從上述的幾個條件中,我們可得以下的 一些結論。

(a) 因為 φ(x) ∈ V<sub>0</sub> ⊂ V<sub>1</sub>, 我們可找到
 一個序列 (h<sub>k</sub>) 使得

$$\phi(x) = \sum_{k} h_k \sqrt{2}\phi(2x - k)$$

特別在 Daubechies 的書裡 [1]提到, 如果加上一些條件限制,我們可找到有限的 序列  $(h_k)_{k=0}^{2N-1}$ ,使得  $\phi$  函數的緊 檢o支 柱(compact support) 是 [0, 2N - 1],而 且  $\phi(x)$  函數的平滑性隨著 N 增加而遞增, 其中  $N \ge 2_{\circ}(註二)$ 

(b) 函數  $\phi(x)$  經過平移及放 大(translation and dilation) 我們有

$$\phi_j, \ell(x) = \sum_k h_{k-2\ell} \phi_{j+1,k}(x) \qquad (6)$$

而  $\phi_{j,\ell}(x)$  是  $V_j$  上的一個正交基底, 其 中  $\phi_{j,\ell}(x)$  定義為  $2^{\frac{j}{2}}\phi(2^jx-\ell)_{\circ}(註三)$ 

$$\begin{split} \boxtimes \bigotimes \phi_{j,\ell}(x) &= 2^{\frac{j}{2}} \phi(2^j x - \ell) \\ &= 2^{\frac{j}{2}} \sum_k \sqrt{2} h_k \phi(2^{j+1} x - 2\ell - k) \\ &= 2^{\frac{j+1}{2}} (\sum_k h_k \phi(2^{j+1} x - 2\ell - k)) \\ &= 2^{\frac{j+1}{2}} (\sum_k h_{k-2\ell} \phi(2^{j+1} x - k)) \\ &= \sum_k h_{k-2\ell} \phi_{j+1,k} \end{split}$$

(c) 假如我們定義  $W_0 \in V_0 \Leftrightarrow V_1 \perp$ 的正交互補(orthogonal complement), 我 們得到  $V_1 = V_0 \oplus W_0$ , 而在一般情況下是  $V_{j+1} = V_j \oplus W_j$ 。對於多重解像分析裡一個 基本的重要結果便是存在一個函數  $\psi(x)$ , 使 得  $\psi(x - k), k \in Z$ , 是  $W_0$  的一個正交規

基波變換 5

格化基底(orthonormal basis), 而且  $\psi(x)$ 可表成

$$\psi(x) = \sum_{k} g_k \phi(2x - k), \ g_k = (-1)^k h_{1-k}$$
同樣的,  $\psi(x)$  經過平移與放大, 我們有

$$\psi_{j,\ell}(x) = \sum_{k} g_{k-2\ell} \phi_{j+1,k} \qquad (7)$$

其中  $\psi_{j,\ell}(x)$  與  $\phi_{j,\ell}(x)$  有相同的定義,亦 即  $\psi_{j,\ell}(x) = 2^{\frac{j}{2}}\psi(2^{j}x - \ell);$ 而 { $\psi_{j,\ell};$  $j, \ell \in \mathbb{Z}$ } 是  $L^{2}(\mathbb{R})$  上的正交規格化基底, 也就是  $L^{2}(\mathbb{R}) = \oplus W_{j},$ 如果結合一些較小 的頻率在一起,我們也可把上式表成

$$L^{2}(R) = V_{j_{0}} \bigoplus_{\substack{j \ge j_{0} \\ j \ne j_{0}}}^{\infty} W_{j},$$
  

$$\downarrow p j_{0} \not \in J$$

接下來,我們定義  $P_j$ ,  $Q_j$  分別為  $L^2(R) \rightarrow V_j$ ,  $L^2(R) \rightarrow W_j$  的正交投射算 子(orthogonal projector)。從以下的式子 裡,我們即將導出,如果給定一個函數 f(x), 如何經過離散型基波變換,類似於快速傅立 葉變換 (fast fourier transform),算出它的 基波係數 (wavelets coefficients),以做進 一步應用。

對於任一給定函數  $f(x) \in L^2(R)$ , 定 義  $f_j(x)$  為函數 f(x) 在  $V_j$  層上的正交投 射, 我們有

$$f_j(x) = P_j f(x) = \sum_{\ell} c_{j,\ell} \phi_{j,\ell}(x)$$

其中係數是 f(x) 與  $\phi_{j,\ell}(x)$  經由內積而來, 也就是  $c_{j,\ell} = \langle f, \phi_{j,\ell} \rangle$ , 而正交投射算子的特 性  $P_j P_{j+1} = P_j$ , 告訴我們可更進一步計算 係數  $c_{j,\ell}$ ,

$$c_{j,\ell} = \langle f_{j+1}, \phi_{j,\ell} \rangle$$

$$= \sum_{k} c_{j+1,k} \langle \phi_{j+1,k}, \phi_{j,\ell} \rangle \qquad (8)$$
$$= \sum_{k} c_{j+1,k} h_{k-2\ell}$$

同樣地,對於任一給定函數  $f \in L^2(R)$ ,定 義  $w_j(x)$  為函數 f(x) 在  $W_j$  層上的正交投 射,我們有

$$w_j(x) = Q_j f(x) = \sum_{\ell} d_{j,\ell} \psi_{j,\ell}(x)$$

其中係數  $d_{j,\ell} = \langle f, \psi_{j,\ell} \rangle$ , 而且利用 (7) 式, 我們可計算出

$$d_{j,\ell} = \sum_{k} c_{j+1,k} g_{k-2\ell}$$
(9)

關於 (8) 及 (9) 式,告訴我們以下這樣的 事實: 如果我們以某一個固定層  $V_{j+1}$  對 f(x) 的逼近  $f_{j+1}$  爲開始,表示式 (8) 的 計算將得到  $f_j$ ,是較粗層  $V_j$  對 f(x) 的 逼近,而 (9) 式的計算代表著函數 f(x) 在 這兩個鄰近層  $V_{j+1}$ ,  $V_j$  逼近所"遺失"的資 訊。現在,假如我們從  $c_{j+1}$  開始,由 (8) 及 (9) 的式子裡可得  $c_j$ ,  $d_j$ , 然後再從  $c_j$  及 式子 (8), (9) 去得到  $c_{j-1}$ ,  $d_{j-1}$ ... 一直做 下去。在實際應用上,我們只做有限次,便停 止。有時稱此部分的步驟爲"分解" (Decomposition)。"還原" (Reconstruction) 的步驟 則告訴我們如何從  $c_{j-1,\ell}$  和  $d_{j-1,\ell}$  來計算  $c_{j,k}$ 。因爲

$$c_{j,k} = \langle f_j, \phi_{j,k} \rangle$$
  
=  $\langle f_{j-1} + w_{j-1}, \phi_{j,k} \rangle$   
=  $\sum_{\ell} c_{j-1,\ell} \langle \phi_{j-1,\ell}, \phi_{j,k} \rangle$   
+  $\sum_{\ell} d_{j-1,\ell} \langle \psi_{j-1,\ell}, \phi_{j} \rangle$   
=  $\sum_{\ell} c_{j-1,\ell} h_{k-2\ell} + \sum_{\ell} d_{j-1,\ell} g_{k-2\ell}$ 

我們以下圖來表示它們的演算法。



到此我們可發現在應用離散型的基波變換時, 真正在意的是這些係數  $h_k$ 、 $g_k$ ,而在電機工 程上, $h_k$ 、 $g_k$ 亦稱爲濾波係數 (filter coefficients)。至於如何找到這些値及係數  $h_k$ 、 $g_k$ 間的性質,請參考 Daubechies 的書 [1]第六 章。

#### 四.應用:

影像壓縮是基波理論的其中一個應用。 一般說來,一個工程上處理的影像,或稱為 數位化的影像 (digitized image),需要佔據 相當大的儲存記憶體。例如一個 512 × 512 pixel, 24 bits 的彩色影像,就需要 0.75 Mega bytes 來儲存。近年來,由於個人電腦 多媒體 (multimedia) 的流行趨勢,要將大 量的資訊儲存於記憶容量有限的 PC 上,影 像壓縮的技術也就更被重視了。

影像壓縮的種類可分為不失真 (loss-less) 及失真 (lossy) 兩種。前者強調在還

原過程中沒有失去任何資料或訊息;而後者 是以願意接受在處理過程中有些微誤差但仍 維持一定程度的影像品質為原則。在失真壓 縮裡最常用來處理影像的程序是經過變換編 碼 (transform coding),目前在電機工程上 利用離散餘弦變換 (discrete cosine transform)的 JPEG,就是屬於這類。而這裡我 們要介紹另一種失真壓縮處理—離散型基波 變換。

爲了方便討論起見, 讓我以一個灰度 (grayscale) 爲256(8 bits) 的 *L* × *L* 黑 白影像爲例。我們可準確地描述這個影像爲 一個定義在方格上的常數函數,亦即

而  $p_{ij}$  的灰度值為整數值,且  $0 \le p_{ij} \le 255$ 

以圖表示則為:



工程上, 影像壓縮的技術相當複雜。 一個圖像首先要經過變換, 得到一些係數 (如 wavelets coefficients) 後,還需經 過量化 (quantization)、編碼 (coding), 以便傳遞輸送。當訊號傳送到另一端後, 需解 碼 (decoding), 解壓縮 (decompression), 才能讓影像重新出現在該端的螢幕上。由於 自量化到解碼的過程屬電機工程的研究範圍。 在此我們略過這部分,僅就基波變換以取得 係數的部分, 來加以討論:

對於一個影像 (相當於 f(x, y)), 經過 基波變換 (就是上節提到的"分解"步驟), 我 們設定一個臨界值 (threshhold), 讓基波係 數大於這個臨界值的保留下來, 而其他小於 這個臨界值的基波係數設為0, 然後再把剩下 的基波係數經過反基波變換 (相當上節提到 的"重建"步驟), 還原回到逼近原來的影像。 我們可以下圖來說明這整個步驟:



圖二. 經壓縮還原後的影像, 壓縮比 10:1.



圖三. 經壓縮還原後的影像, 壓縮比 20:1.



圖四. 經壓縮還原後的影像, 壓縮比 30:1.



圖五. 經壓縮還原後的影像, 壓縮比 50:1.



圖六. 經壓縮還原後的影像, 壓縮比 100:1.



在此我們附有一些經過壓縮後的影像及原來 的影像圖片。這裡我用在基波變換中的基波 是 Daubichies 書 [1]中的  $W_6$  基波 (見該書 195頁表中 N = 3 的情形)。讀者比較觀察 下,可發現如果壓縮比是 10:1 或 20:1,則影 像的畫質,整體看來,與原來的影像幾乎沒有 什麼差別;但如果基波係數被刪除的愈多 (即 壓縮比愈大),則影像的品質就更模糊,這裡 所謂的壓縮比 (compression ratio) 定義為:

- 註一: S. Mallat 及 Y. Meger 在 1986 年 首先提出這個方法。
- 註二: Daubechies 構造出的基波所具有的 緊緻支柱特性, 是六十年來數學家所尋 求的, 這是她成名的原因。

註三:這裡基波符號定義的方式與上節略有 不同,它們分別代表兩個不同時期基波 的定義方式。

#### 參考書籍

- I. Daubechis, "Ten Lectures on Wavelets" (1993), SIAM 出版。
- M. Frazier, B. Jawerth and G. Weiss, "Littlewood Paley Theory and the Study of Function Spaces" (1991), AMS 出版。
- W. Press, B. Flannery, S. Teukolskg,
   W. Vetterling, "Numerical Recipes in C" (1992), Cambridge University Press 出版。
- 李孟書,"從哈耳級數到基波理論"「數學傳 播」,第16卷第3期,68-71頁,81年9月。
- —本文作者任教於海洋大學共同科—