

丘成桐先生演講——

Laplacian 算子對應譜 的最近發展

時間：80年11月4日
地點：中正大學應數所

賴玲淑 記錄
劉榮彰

此篇文章主要是探討譜與區域的對應關係。首先介紹何謂 Laplacian 算子，所謂 La-

placian 算子在一維空間是定義為 $\frac{d^2}{dt^2}$ ，而在二維空間則定義為 $\frac{\partial^2}{\partial x^2} + \frac{\partial^2}{\partial y^2}$ ，記做

$$\Delta = \frac{\partial^2}{\partial x^2} + \frac{\partial^2}{\partial y^2}。$$

一開始，先看簡單的一維空間，通常在一維空間的 Laplacian 算子的譜的問題可由弦振動來解釋之，即固定兩端點不動的均勻弦（密度 $\rho=1$ ）。存在一組數列 $\{\lambda_i\}$ ， $0 \leq \lambda_1 \leq \lambda_2 < \dots < \lambda_n < \dots \rightarrow \infty$ ，而由此

$$\begin{cases} \frac{d^2 u_i}{dt^2} + \lambda_i u_i = 0 & \text{方程式，每任意特徵值} \\ u_i(1) = u_i(0) = 0 \end{cases}$$

λ_i 可對應一個特徵函數（基本波） u_i ，再將 u_i 正規化，即 $\int_0^1 u_i^2 = 1$ ， $\forall i$ 。則對任意在 $[0, 1]$ 之間的函數（波） u ，可用此基本波 $\{u_i\}$ 表示之。亦即

$$u = \sum_{i=1}^{\infty} a_i u_i, \quad u(0) = u(1) = 0。$$

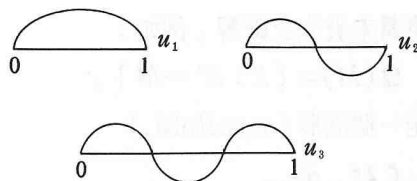
若此弦的密度 ρ 不均勻，那上述的方程要修正為

$$\frac{d^2 u_i}{dt^2} + \lambda_i \rho u_i = 0$$

而在研究一維弦振動中有一重要性質，就是 Sturm-Liouville 性質：

$$\# \{ x \in (0, 1); u_i(x) = 0 \} = n - 1,$$

當 $u_i(0) = u_i(1) = 0, \forall i$



但此性質在二維空間以上就不存在了，所以在研究二維空間的問題比較困難，跟一維空間不同。

綜合上述，給定弦本身的密度 ρ ，可以決定一組譜 $\{\lambda_i\}$ ， $i=1, 2, \dots$ （其實 $\sqrt{\lambda_i}$ 就是頻率）。反過來說，就是著名的 inverse 問題，即若給定 $\{\lambda_i\}$ ，如何決定密度 ρ ；相對的在二維空間也有 inverse 問題，即 Kac-Bochner 所提的問題：

How to hear the shape of a drum?

那就是說，鼓可視為一個二維的有界區域 (domain)，所謂鼓的形狀，就是相對於區域的幾何性質，這個問題就是怎麼樣從打鼓的音調聽出鼓的形狀。同樣的問題在一維空間的問題比較簡單，因為整個 potential 可以寫下來，二維空間以上就比較麻煩，我們考慮的方程式為

$$\begin{cases} \Delta u_i + \lambda_i u_i = 0, & \text{其中 } \Omega \subset \mathbf{C}R^2, \text{ 是一個有} \\ u_i|_{\partial\Omega} = 0 & \text{界區域。} \end{cases}$$

而 $u_i|_{\partial\Omega} = 0$ 即對應於打鼓的時候，邊界不變。從此可提出許多問題，其中有個著名的問題： Ω 的幾何性與譜 $\{\lambda_i(\Omega)\} \in \mathbf{R} \times \mathbf{R} \times \dots \times \mathbf{R}$ 的對等性，其中已知 Ω 可決定譜 λ_i ，而 λ_i 能否決定 Ω 將是主要探討的問題，在物理上而言，即是古典力學與量子力學的對應關係，那就是說一個粒子在力場裡怎麼走，即彈來彈去的軌跡；古典力學討論其相對應的譜很小的時候，而量子力學即算子裡譜的問題，對應的譜很大的時候 ($\lambda_i \rightarrow \infty$)，而這只是一個特別情形，實際上，在物理學裡，一般情況都有 potential V (位能) 存在，此時， $V: \Omega \rightarrow \mathbf{R}$ ，即考慮

$$(-\Delta + V)u_i + \lambda_i u_i = 0。$$

但此問題還未被完全瞭解，例如：

$$\Omega(M) = \{X: S' \rightarrow M\},$$

其中 M 是一個流形 (manifold)

$$E = \int_0^{2\pi} \left\| \frac{dx}{dt} \right\|^2 dt \quad (\text{energy}),$$

$$E: \Omega(M) \rightarrow \mathbf{R}$$

在此考慮 $-\Delta + \alpha E$ 這算子，亦即

$$(-\Delta + \alpha E)u_i + \lambda_i u_i = 0 \text{ (允許 } \alpha \text{ 在變),}$$

而加入 energy E ，才會有好的譜分射。又一般在幾何上，都把 V 設定為 0，實際上，在微分幾何中並非不討論 $V \neq 0$ 的情況，這要謹記在心。

現在進入主要的問題： $\{\lambda_i\}$ 能否決定 Ω 的幾何性，對此問題可由二種不同的方法逼近

，此二方法分別為 Wave mechanical approach 和 elliptic 問題。

(一) Wave mechanical approach

基本上 wave mechanical approach 可用 kernel mechanical 來看，即考慮 $\exp[it\sqrt{-\Delta}]$ ，其中 Δ 為 Laplacian 算子，從這邊其譜對應於 $\exp[\sqrt{-1}t\sqrt{\lambda_i}]$ ，從此著手的好處是 Wave equation (波動方程) 可與古典力學聯結起來，因波動方程的傳播 (propagation) 速度是有限的 (finite)，亦即在解波動方程時，如果在 $t=0$ 時有 singularity，則在時間 $t>0$ 時，singularity 仍存在，不會消失，這與連接算子的譜有很大關係，基本上研究的方法是考慮 kernel function (核函數)

$$W(x, y) = \sum_{i=1}^{\infty} e^{\sqrt{-1}t\sqrt{\lambda_i}} u_i(x) u_i(y)$$

的形式，這可解出 wave equation，且滿足

$$\frac{\partial^2 u}{\partial t^2} - \Delta u = 0。 \text{但實際上，} \sum_{i=1}^{\infty} e^{\sqrt{-1}t\sqrt{\lambda_i}} u_i(x)$$

$\cdot u_i(y)$ 並不收斂，因而可發現其 singular support 與 λ_i 有關，然後由剛才寫下來的 $w(x, y)$ 跟用不同的方法如微分幾何或其他方程方法計算方程的 approximate kernel，而後我們發現與 geodesic flow (沿直線如何走的問題) 有關，如此用這二種不同的方法得到的基本解，令它們相等，就可得到許多訊息 (information) 去探討 Ω ，在物理上稱為 WKB method，同樣的方式亦可應用 elliptic 方法，在下節將再做詳細說明。

(二) elliptic 問題：即 Heat equation method

首先考慮 $\exp(+t\Delta)$ 算子，並考慮

$\sum_{i=1}^{\infty} e^{-\lambda_i t} u_i(x) u_i(y)$ ，我們可以證明在 $t > 0$

時會收斂。定義 $H(t, x, y) = \sum_{i=1}^{\infty} e^{-\lambda_i t} u_i(x) \cdot u_i(y)$ ， $t > 0$ ，可知 H 不但收斂而且是 C^∞ 函數，此時 $H(t, x, y)$ 滿足

$$(*) \begin{cases} \frac{\partial H}{\partial t} - \Delta H = 0 \\ \lim_{t \rightarrow 0} H(t, x, y) = \delta_x(y) \end{cases}$$

$$\text{且 } \int_M H(t, x, x) dx = \sum_{i=1}^{\infty} e^{-\lambda_i t} \int_M u_i^2(x) dx = \sum_{i=1}^{\infty} e^{-\lambda_i t}, \quad t > 0 \quad \text{①}$$

由此可知譜 $\{\lambda_i\}$ 與函數 $\sum_{i=1}^{\infty} e^{-\lambda_i t} =: f(t)$ 是等價的，從這個等價的結果，我們就發現一個方法來研究 $\{\lambda_i\}$ 與古典力學的一些關聯性，這二者的關係是什麼呢？就是說所謂 Heat equation，(*) 可以用不同的方法來解，亦即可以用 approximate 方法來算，我們可以硬將其解寫下來。我們令

$$H_n(t, x, y) = C_n t^{-\frac{n}{2}} e^{-\frac{|x-y|^2}{2t}},$$

$C_n = \text{常數}$

這就是在 n 維空間裡 Heat equation 的解（對應於所謂的 Gaussian Distribution）。而現在我們在二維空間裡，熱方程式的解已經找到了！但我們需要加入一些邊界值的條件，（這有如我們固定一個區域，然後考慮熱從此區域流失的現象），亦即 (*) 變為

$$(**) \begin{cases} \frac{\partial H}{\partial t} - \Delta H = 0 \\ \lim_{t \rightarrow 0} H(t, x, y) = \delta_x(y) \\ H(t, x, y) = 0, \quad x \in \partial \Omega \end{cases}$$

此時 (**) 的解就須加入一些項：

$$a_0(x, y) + a_1(x, y)\sqrt{t} + a_2(x, y)t + \dots$$

亦即 $H(t, x, y) = C_n t^{-\frac{n}{2}} e^{-\frac{|x-y|^2}{2t}} (a_0(x, y) + a_1(x, y)\sqrt{t} + a_2(x, y)t + \dots)$ 然後逐項的去解 $a_i, i=0, 1, 2, \dots, a_i$ 可以用區域的幾何（如邊界的長度，曲率以及其微分，……）來表示。其實這樣解出來的無窮級數並不收斂，但這沒有造成什麼問題，因為我們只考慮當 t 很小的時候（這對於 λ_i 很大的時候）；我們得到

$$\int_M H(t, x, x) dx = C_n t^{-\frac{n}{2}} \left(\int_M a_0(x, x) dx + \int_M a_1(x, x) dx \sqrt{t} + \dots \right) \quad \text{②}$$

$$\text{由①②}, \Rightarrow \sum_{i=1}^{\infty} e^{-\lambda_i t}$$

$$= C_n t^{-\frac{n}{2}} \left(\int_M a_0(x, x) dx + \int_M a_1(x, x) dx \sqrt{t} + \dots \right), \quad t \rightarrow 0$$

我們可證明 $a_0(x, x) = 1$ ，所以得到

$$\sum_{i=1}^{\infty} e^{-\lambda_i t} = C_n t^{-\frac{n}{2}} (\text{Vol}(M) + O(\sqrt{t})), \quad t \rightarrow 0$$

亦即給定一組 $\{\lambda_i\}$ ，我們可決定出

$$\text{Vol}(M) = \frac{1}{C_n} \lim_{t \rightarrow 0} t^{\frac{n}{2}} \sum_{i=1}^{\infty} e^{-\lambda_i t}$$

事實上，也可算出

$$\text{Area}(\partial M) = \int_M a_1(x, x) dx$$

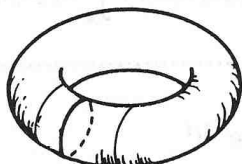
$$\int_M R = \int_M a_2(x, x) dx,$$

其中 R 是曲率 (curvature)。

以上的 Heat equation method 也是用二種不同的方法，得到 $\frac{\partial x}{\partial t} - \Delta u = 0$ 的基本解在 $t \rightarrow 0$ 時，然後讓它們相等，得到一串訊息，如 $\text{Vol}(M), \text{Area}(\partial M), \dots$ ，這是在 eigenvalue (譜) 中很重要的方法，可是此

方法還是不夠用的，因為只看 $t \rightarrow 0$ ，就像在 WKB method 中也會遺失了一些訊息，因此，也無法從 wave mechanical approach 和 elliptic 完全決定區域 Ω 。

例：在 wave equation 時，考慮 wave kernel，其訊息基本上是沿著 (travel along) characteristics 傳播，即所謂 null curve，在區域裡，相當於 geodesic，而從 geodesic 可以得到一串 eigenvalue $\{\lambda_i\}$ ，如何得到呢？我們在流形上說明比較容易。例如在 torus 上，有一個封閉的 geodesic，如下圖



我們可以作一管狀鄰域 (tubular neighborhood) V ，然後可以得到一組函數 ϕ_i ；這些函數在 V 之外為 0 (零)，然後在這些 geodesics 附近有值，事實上 closed geodesic 本身就有許多訊息，我們可定義 Poincaré map (映射)，從這個映射，我們可以建構一組近似的 eigenfunction ϕ_i 出來，即 $\|\phi_i\|_2 = 1$ ， $\|\Delta\phi_i - \lambda_i\phi_i\|_2 < \varepsilon_i$ ，其中 $\varepsilon_i \rightarrow 0$ as $i \rightarrow \infty$ ， ϕ_i 可以用 Poincaré map 寫下來，而對於這些 eigenvalues 的行為，我們知道的不多，但這一串的 eigenvalues 是無法從以上的方法 (Heat equation) 得到的。

例如：torus $T^2 = \mathbf{R}^2 / \mathbf{Z}^2$ ，其 metric 為 $dx^2 + dy^2$ ，曲率 $K = 0$ ，而在 T^2 上，Heat equation 的近似解為 $Ct^{-1} e^{-\frac{|x-y|^2}{2t}}$ ，as $t \rightarrow 0$ 。亦即 $\sum_{i=1}^{\infty} e^{-\lambda_i t} \sim Ct^{-1} e^{-\frac{|x-y|^2}{2t}}$ ，as $t \rightarrow 0$ ，沒有了 lower terms，即只有 $a_0 = 1$ ，其它都為 0，所以無法得到很好的訊息當 $t \rightarrow 0$ 。但從 wave equation 可以找到所有的 closed geodesic 的長度，叫做 $\{\ell_i\}$ ，而 $\{\ell_i\}$ 可由

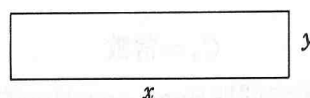
$\{\lambda_i\}$ 決定，又在某些特別情形下， $\{\lambda_i\}$ 亦可由 $\{\ell_i\}$ 決定，至少在 tori 的情形可以決定 $\{\lambda_i\}$ 。如在 M^n (M 為 n 維流形)， $K = -1$ 時，我們可以證明 $\{\ell_i\} \iff \{\lambda_i\}$ ，這即為著名的 Selberg trace formula。

現在要講幾個做了很多年的問題，其中一個就是如何了解多少個 λ_i ，即決定 Ω 的幾何性質的問題，譬如 $\{\lambda_i\}$ 可決定 $\text{Vol}(M)$ 這個不變量，亦即從頻率決定了面積有多大 (討論二維時)，這就是前面所寫的公式：

$$\lim_{t \rightarrow 0} C_n t^{-\frac{n}{2}} \sum_{i=1}^{\infty} e^{-\lambda_i t} = \text{Vol}(M)。底下我們$$

想想看事實上能否真正地決定面積的這個問題。考慮打一個鼓，是否可以聽出它的面積 (Area) 有多大？其實這是有點欺騙。因為打鼓的時候，只能聽到有限 (finite) 的 λ_i ，不可能將

函數 $\sum_{i=1}^{\infty} e^{-\lambda_i t}$ 找出來。這邊一個問題就是這樣： $\text{Vol}(M)$ 是否可以有效地決定 (determine effectively)？就是能不能真的從有限的 λ_i 有效決定 $\text{Vol}(M)$ 的問題，這個問題是有可能沒辦法做到的。現在舉個最簡單的例子，就是考慮一個長方形區域 (如下)，慢慢拉



長的時候，此時長方形的譜從兩邊得到，一邊從 x 方面，另一邊從 y 方向，而 x 方向有 $\phi_i(x)$ (eigenfunction)， y 方向有 $\psi_j(y)$ (eigenfunction)，而 $\phi_i(x)$ 相對的固有值 (eigenvalue) 為 λ_i ， $\psi_j(y)$ 相對的固有值為 $\tilde{\lambda}_j$ ，所以整個長方形的譜為 $\{\lambda_i + \tilde{\lambda}_j\}$ ，那現在有什麼問題呢？就是若此長方形拉的很扁 (窄)，即固定寬度 (y 方向)，長度拉長 (x 方向)，此時 $\tilde{\lambda}_j$ 這邊很大， λ_i 很小。而假如 $\tilde{\lambda}_j$ 很大，就看不到 $\tilde{\lambda}_j$ ，此時長方形的譜慢慢靠近 $\{\lambda_i\}$ ，就有限的步驟來看的時候，只看到 λ_i 的部分，看不到 $\tilde{\lambda}_j$ 的部分 (λ_i 與 $\tilde{\lambda}_j$ 相較之下)

，所以從 λ_i 這邊去看的話，無從曉得面積到底有多大？（因只有長度無法決定面積）。所以必須改變這問題，了解有效決定的意思。而不能說：Given $\varepsilon > 0$ ，determine Vol (M) up to ε 的問題為 $\mathcal{A}n(\varepsilon)$ ， $\lambda_1, \dots, \lambda_n$ s. t. $\{\lambda_1, \dots, \lambda_n\}$ determine Vol (M) up to ε 。剛才的例子就說明了不可能做到。所以，我們要想個辦法知道它的意思，這個辦法就是給定 $\varepsilon > 0$ ，已知 λ_1 ，存在 $n(\lambda_1, \varepsilon) > 0$ ，使得 $\{\lambda_1, \dots, \lambda_n\}$ 決定的 Vol (M) 的誤差在 ε 之內。目前已知在 Ω 是凸區域 (convex) 時，能有效地決定 Vol (M)，即

$\forall \varepsilon > 0$ ， $\mathcal{A}n(\lambda, \varepsilon)$ s. t. $\{\lambda_1, \dots, \lambda_n\}$ determine vol (Ω) up to ε 。

在此提出二個 open questions：

Question 1. Area ($\partial\Omega$) 是否可被有限 λ_i

決定，當 Ω 是凸區域。亦即 Area ($\partial\Omega$) 是否可用上述同樣的方法所決定？

Question 2. 若 Ω 不是凸區域（如 star-shape 星形區域）Vol (Ω) 是否也可被有限 λ_i 決定？

最後提出二個類似的結果，一個著名的定理是：

若 $\{\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n, \dots\}(\Omega)$
 $= \{\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n, \dots\}(\text{Ball})$

則可推得 $\Omega = \text{Ball}$ 。

最近 Melas 得到下列有趣的定理：

Melas: 若 $\lambda_i(\Omega) \sim \lambda_i(B)$,

$1 \leq i \leq n(\lambda_i)$ ，且 Ω 為 convex，則可得到 $\Omega \sim \text{Ball}$ ，亦即存在半徑 $r_1, r_2 > 0$ ，使得 $B(r_1) \subset \Omega \subset B(r_2)$ 且 $r_2 - r_1 \sim 0$ 。

當把 Ω 為凸集的假設去掉，則 Melas 的結果能否成立呢？這是一個有趣的工作。