

橢圓繪圖的演算法

翁義聰

一、前言

若橢圓交 x 軸於 $(b, 0)$ 、 $(-b, 0)$ 且交 y 軸於 $(0, a)$ 、 $(0, -a)$ ，則其方程式通常以無參數式或參數式表示如下：

$$a^2x^2 + b^2y^2 = a^2b^2 \dots\dots\dots(1)$$

$$\begin{cases} x = b \cos \phi \\ y = a \sin \phi \end{cases}, 0 \leq \phi \leq 2\pi \dots\dots\dots(2)$$

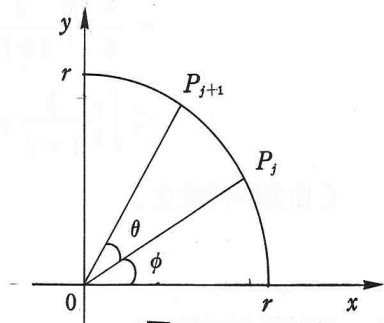
在電腦繪圖時常利用旋轉及對稱的技巧^[1]，給一個快速的演算法；本文先給圓的演算法，並證明誤差小於 $\frac{1}{2}$ ，並依此推廣為橢圓的演算法，結束前我們試著把所有運算簡化為最基本的運算。

二、繞直角坐標原點旋轉的演算法

我們認為圓 $x^2 + y^2 = r^2$ 上一點 $P_j(r \cos \phi, r \sin \phi)$ 以原點為軸逆時針旋轉經度 θ 後到 P_{j+1} ，如圖一所示，而 P_{j+1} 的坐標可由 P_j 點求得：

$$\begin{aligned} & [r \cos(\phi + \theta), r \sin(\phi + \theta)] \\ &= [r \cos \phi, r \sin \phi] \cdot \begin{bmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ -\sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix} \\ & \dots\dots\dots(3) \end{aligned}$$

當(3)式中的 θ 趨近 0 ，則 $\cos \theta = 1$ 、 $\sin \theta = \theta$ ；我們可簡化(3)式的運算及運算次數，式中的三角函數亦省略了，若 P_j 點坐標為 (x_j, y_j)

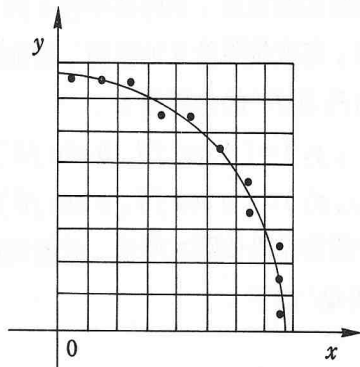


圖一

、 P_{j+1} 點坐標為 (x_{j+1}, y_{j+1}) ，則

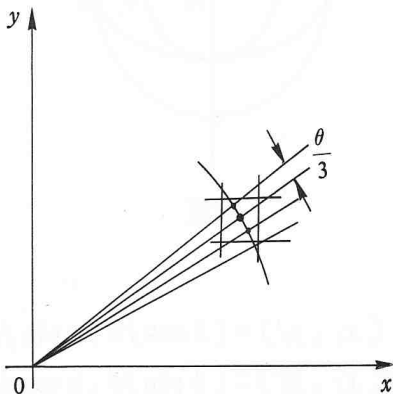
$$\begin{cases} x_{j+1} = x_j - y_j * \theta \\ y_{j+1} = y_j + x_j * \theta \end{cases} \dots\dots\dots(4)$$

現在剩下的問題是：經過多次的遞迴計算，誤差會不會太大？因為我們的目的祇在螢幕上繪圖，而螢幕上的圖形是由沿曲線上（或旁）一個一個亮點表示，我們只要顯示有限個點即可表示（如圖二），故不需把旋轉程度訂得



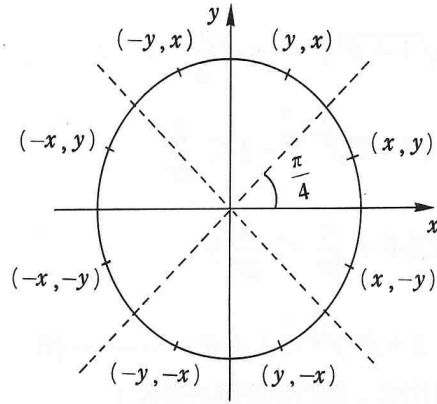
圖二

太小，訂得太小好幾次計算所得的結果顯示在螢幕上，還是同一個亮點（如圖三）。



圖三

設旋轉次數為 N ，則經 N 次旋轉與描點可產生 $1/8$ 個圓，再由對稱性質產生整個圓，如圖四所示，令



圖四

$$N = 2r = \frac{\pi}{4} \div \theta$$

$$\theta = \frac{\pi}{8r} \dots\dots\dots(5)$$

圓的演算法敘述如下：

1. 輸入圓的半徑 r
2. 計算旋轉程度 $\theta := \pi / 8r$
3. 計算旋轉次數 $N := \pi / 4\theta$
4. 令 $X := r, Y := 0$
5. 當 $N > 0$ 時執行
6. $X := X - Y * \theta$
7. $Y := Y + X * \theta$
8. $N := N - 1$
9. 顯示 8 個對稱點
10. 結束

三、證明圓的演算法誤差小於 $\frac{1}{2}$

設旋轉前的點為 $(r, 0)$ ，旋轉 j 次後的點為 P_j ，與原點距離為 r_j ，則數列 (r_j) 為一公比 $\sqrt{1 + \theta^2}$ 的遞增等比數列：

$$\begin{aligned} \text{因為 } r_{j+1}^2 &= x_{j+1}^2 + y_{j+1}^2 \\ &= (x_j - y_j * \theta)^2 + (y_j + x_j * \theta)^2 \\ &= (x_j^2 + y_j^2) * (1 + \theta^2) \end{aligned}$$

$$\text{所以 } r_{j+1} = r_j * \sqrt{1 + \theta^2}$$

對圓的繪圖而言，旋轉 $N = \pi/4\theta$ 次才能完成 $1/8$ 個圓。我們想要證明： $r_N - r < 1/2$ ，亦即證明

$$r(\sqrt{1+\theta^2})^N - r < \frac{1}{2}$$

$$\Leftrightarrow (1+\theta^2)^{\frac{1}{2} \cdot \frac{\pi}{4\theta}} - 1 < \frac{1}{2r}$$

$$\left(\text{因為 } \theta = \frac{\pi}{8r} < \frac{1}{2r}\right)$$

$$\Leftrightarrow (1+\theta^2)^{\frac{\pi}{8\theta}} < 1 + \theta \dots\dots\dots(7)$$

為了證明(7)式，我們先證明不等式：

$$\frac{\pi}{4} \int_0^\theta \frac{1}{1+t^2} dt < \int_0^\theta \frac{1}{1+t} dt \dots\dots(8)$$

證明：因為 $\frac{\pi}{4} \int_0^\theta \frac{1}{1+t^2} dt - \int_0^\theta \frac{1}{1+t} dt < 0$

$$\Leftrightarrow \int_0^\theta \left(\frac{\pi}{4} \cdot \frac{1}{1+t^2} - \frac{1}{1+t} \right) dt < 0$$

$$\Leftrightarrow \int_0^\theta \frac{\pi(1+t) - 4(1+t^2)}{4(1+t^2)(1+t)} dt < 0$$

$$\Leftrightarrow \pi(1+t) - 4(1+t^2) < 0$$

$$\Leftrightarrow -4t^2 + \pi t + (\pi - 4) < 0$$

$$\text{因 } -4\left(t^2 - \frac{\pi}{4}t\right) + (\pi - 4)$$

$$= -4\left(t - \frac{\pi}{8}\right)^2 + \frac{\pi^2}{16} + \pi - 4$$

$$\leq \frac{\pi^2}{16} + \pi - 4$$

$$< 0$$

故得證。

現在證明(7)式如下：

$$(1+\theta^2)^{\frac{\pi}{8\theta}} < 1 + \theta$$

$$\Leftrightarrow \frac{\pi}{8\theta} \ln(1+\theta^2) < \ln(1+\theta)$$

$$\Leftrightarrow \frac{\pi}{8\theta} \int_0^\theta \frac{2t}{1+t^2} dt < \int_0^\theta \frac{1}{1+t} dt$$

$$\text{因 } \frac{\pi}{8\theta} \int_0^\theta \frac{2t}{1+t^2} dt \leq \frac{\pi}{8\theta} \cdot 2\theta \cdot \int_0^\theta \frac{1}{1+t^2} dt$$

$$= \frac{\pi}{4} \int_0^\theta \frac{1}{1+t^2} dt$$

$$< \int_0^\theta \frac{1}{1+t} dt$$

(由於(8)式成立)

四、橢圓的繪圖

若橢圓的方程式如(2)式所示，則依參數 ϕ 從 0 至 2π 可繪出一橢圓，但經過對稱性質與並行計算的使用，祇要計算 $0 \leq \phi \leq \pi/4$ 的範圍，其計算次數如下：

$$r = \max\{a, b\}$$

$$\theta = \pi/8r$$

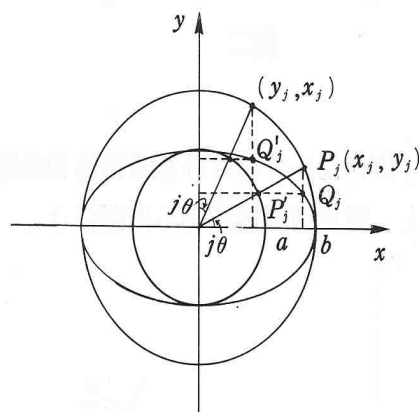
$$N = \pi/4\theta$$

利用第二段圓的演算法，同時將半徑 b 與 a 的兩圓上的點，每次做徑度 θ 的旋轉，當旋轉 j 次後所得點 P_j 與 P'_j 的坐標為：

$$P_j(x_j, y_j) = [b \cos j\theta, b \sin j\theta]$$

$$P'_j(x'_j, y'_j) = [a \cos j\theta, a \sin j\theta]$$

將此並行計算的結果依圖五所示，分配到橢圓上得點 Q_j 與 Q'_j 如下：



圖五

$$Q_j(x_j, y'_j) = [b \cos j\theta, a \sin j\theta]$$

$$Q'_j(y_j, x'_j) = [b \sin j\theta, a \cos j\theta]$$

顯然地，他們都滿足方程式(2)。再進一步，仿前所述讓 θ 趨於0，則第 $j+1$ 次的點為：

$$Q_{j+1}(x_{j+1}, y_{j+1}) = [x_j - y_j * \theta, y_j + x_j * \theta]$$

$$Q_{j+1}'(y_{j+1}, x_{j+1}') = [y_j + x_j * \theta, x_j + y_j * \theta]$$

這樣經過 N 次的遞迴計算，描點的誤差仍小於 $1/2$ 。

橢圓的演算法如下：

1. 輸入橢圓的 X 、 Y 軸長 b 、 a
2. 判斷長軸 $r := \max \{ b, a \}$
3. 計算旋轉程度 $\theta := \pi / 8r$
4. 計算旋轉次數 $N := \pi / 4\theta$
5. 令 $X := b, Y := 0, X' := a, Y' := 0$
6. 當 $N > 0$ 時執行
7. $X := X - Y * \theta$
8. $Y := Y + X * \theta$
9. $X' := X' - Y' * \theta$
10. $Y' := Y' + X' * \theta$
11. $N := N - 1$
12. 顯示8個對稱點 $(X, Y'), (Y, X'), (-X, Y'), (-Y, X'), (-X, -Y'), (-Y, -X'), (X, -Y'), (Y, -X')$
13. 結束

五、一個構想

會有人把橢圓的演算法中的乘除法簡化為加減法〔2〕，因此本文亦嘗試以不同的觀點進一步的簡化(4)式。我們將式中相當小的 θ 值以 2^{-I} 取代，得到

$$\begin{cases} x_{j+1} := x_j - y_j / 2^I \\ y_{j+1} := y_j + x_j / 2^I \end{cases} \dots\dots\dots(9)$$

其中的 I 為滿足 $2^I \geq r$ 的最小整數。

設某數以二進位狀態存在暫存器中，再除以 2^I ，即將此二進位狀態的位元數往右移（shift） I 個位元（bit），左邊空缺補0。

$$\text{例如： } 13.375_{10} \div 2^3 = 1101.011_2 \div 2^3 \\ = 0001.101011_2$$

因此，此類型的除法皆以右移位元運算（shift-right）代替，記為shr。故建議將(9)式改為：

$$\begin{cases} x_{j+1} := x_j - y_j \text{ shr } I \\ y_{j+1} := y_j + x_j \text{ shr } I \end{cases} \dots\dots\dots(10)$$

至此圓與橢圓的演算法皆簡化為 $0 \leq \theta \leq \pi/4$ 與基本運算了。

最後我們還是有些煩惱的問題：如某些電腦語言雖提供位元數右移或左移的運算，但仍限制此位元數為整數型，以此執行(10)式誤差會擴大。如描點時使用四捨五入法會出現誤差。如 $r_N - r < 1/2$ 式中這個值 $1/2$ ，在 r 較小時就嫌大些。也因為這些煩惱，以上僅稱它為一個構想。

六、誌謝

本人在此感謝杜詩統教授在第三段證明時給予的指導，以及董世平師在演算法的指引。

七、參考資料

1. D. F. Rogers and J. A. Adams *Mathematical elements for computer graphics*, McGraw-Hill Book company, 1976, pp.92-107.
2. Jerry R. Van Aken *An Efficient Ellipse-Drawing Algorithm*, IEEE CG & A, Vol.4 No.9 Sept. 1984, pp.24-35.

（對本文相關程式有興趣的讀者歡迎來信與本人連繫）

——本文作者任教於崑山工專——