

# 向量外積與四元數

李白飛

## 1. 向量的外積

有「內積」就應該有「外積」，聽起來似乎理所當然，其實並不盡然，只有三維空間中，才有外積的定義。再說「內」、「外」之分，似乎是歷史的錯誤；兩個向量的內積，並不是個向量，而是個純量（數），然而兩個三維向量的外積，却仍是個向量，絲毫不見「外」。

在三維空間中，兩個向量的外積，可以自然地描述，也可以藉由坐標來定義。設  $\vec{a}$ 、 $\vec{b}$  為空間中兩個不平行的非零向量，其外積  $\vec{a} \times \vec{b}$  為一長度等於  $|\vec{a}| |\vec{b}| \sin\theta$ ，（ $\theta$  為  $\vec{a}$ 、 $\vec{b}$  兩者交角，且  $0 < \theta < \pi$ ），而與  $\vec{a}$ 、 $\vec{b}$  皆垂直的向量。通常我們採取「右手定則」，也就是右手四指由  $\vec{a}$  的方向轉向  $\vec{b}$  的方向時，大姆指所指的方向規定為  $\vec{a} \times \vec{b}$  的方向。例如在右手系的空間坐標中，若  $\vec{i}$ 、 $\vec{j}$ 、 $\vec{k}$  分別代表  $x$  軸， $y$  軸， $z$  軸正向的單位向量，則  $\vec{i} \times \vec{j} = \vec{k}$ ， $\vec{j} \times \vec{k} = \vec{i}$ ， $\vec{k} \times \vec{i} = \vec{j}$ 。另外，顯而易見的是， $\vec{a}$ 、 $\vec{b}$  的外積與其次序有關， $\vec{b} \times \vec{a}$  並不等於  $\vec{a} \times \vec{b}$ ；事實上， $\vec{b} \times \vec{a} = -\vec{a} \times \vec{b}$ 。當  $\vec{a}$ 、 $\vec{b}$  中有一為零，或者兩者平行時，則令  $\vec{a} \times \vec{b} = 0$ 。

如果選定一組坐標系， $\vec{i}$ 、 $\vec{j}$ 、 $\vec{k}$  為對應的三正交單位向量，則  $\vec{a}$  與  $\vec{b}$  的外積，可藉由其分量表示出來：若  $\vec{a} = a_1 \vec{i} + a_2 \vec{j} + a_3 \vec{k}$ ， $\vec{b} = b_1 \vec{i} + b_2 \vec{j} + b_3 \vec{k}$ ，則  $\vec{a} \times \vec{b} = (a_2 b_3 - a_3 b_2) \vec{i} + (a_3 b_1 - a_1 b_3) \vec{j} + (a_1 b_2 - a_2 b_1) \vec{k}$ 。假使我們借用行列式的符號，不妨把它寫成

$$(*) \quad \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix}$$

不但容易記，而且也可以經由行列式的性質，驗證一些外積的性質。

這兩個方法，各有千秋，前者易懂，後者好算。借助於坐標化，我們可以透過機械的運算（可能繁但不會難），驗證一些類似  $(\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c} + (\vec{b} \times \vec{c}) \times \vec{a} + (\vec{c} \times \vec{a}) \times \vec{b} = 0$  的複雜式子。即使只知道定義，你一樣可以驗證，然而自然的描述法，就很難辦到。不過，引進坐標系來定義，終不免有個疑慮，那就是：選擇不同的坐標系，會不會導致不一樣的外積？

由行列式的性質可知，若將  $\vec{i}$ 、 $\vec{j}$ 、 $\vec{k}$  分別代以  $a_1, a_2, a_3$  或  $b_1, b_2, b_3$ ，則  $(*)$  之行列式等於 0，也就是說  $(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{a} = (\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{b} = 0$ 。換句話說， $\vec{a} \times \vec{b}$  與  $\vec{a}$ 、 $\vec{b}$  兩

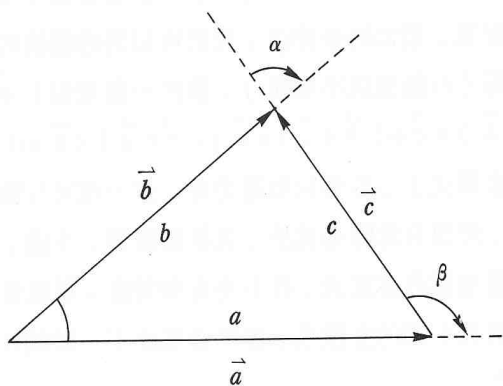
向量都正交。另外， $|\vec{a}|^2 |\vec{b}|^2 - (\vec{a} \cdot \vec{b})^2 = (a_1^2 + a_2^2 + a_3^2)(b_1^2 + b_2^2 + b_3^2) - (a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3)^2 = (a_2 b_3 - a_3 b_2)^2 + (a_3 b_1 - a_1 b_3)^2 + (a_1 b_2 - a_2 b_1)^2 = |\vec{a} \times \vec{b}|^2$ 。而我們知道， $\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \theta$ ，因此， $|\vec{a} \times \vec{b}| = |\vec{a}| |\vec{b}| \sin \theta$ ，總而言之， $\vec{a} \times \vec{b}$  為一長為  $|\vec{a}| |\vec{b}| \sin \theta$ ，而與  $\vec{a}$ ， $\vec{b}$  皆正交的向量，可見與坐標系的選取無關。

外積的運算，與一般的乘積，有同有不同。相同的是，分配律成立： $\vec{a} \times (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \times \vec{b} + \vec{a} \times \vec{c}$ ， $(\vec{b} + \vec{c}) \times \vec{a} = \vec{b} \times \vec{a} + \vec{c} \times \vec{a}$ 。不同的是，交換律與結合律並不成立。（試舉一例，說明  $(\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c}$  不必等於  $\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c})$ ！）取而代之的是，反交換律  $\vec{a} \times \vec{b} = -\vec{b} \times \vec{a}$  及 Jacobi 恒等式  $(\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c} + (\vec{b} \times \vec{c}) \times \vec{a} + (\vec{c} \times \vec{a}) \times \vec{b} = 0$ 。另外，純量與向量的混合結合律則無問題： $\alpha(\vec{a} \times \vec{b}) = (\alpha \vec{a}) \times \vec{b} = \vec{a} \times (\alpha \vec{b})$

現在，我們來看一些簡單的應用：

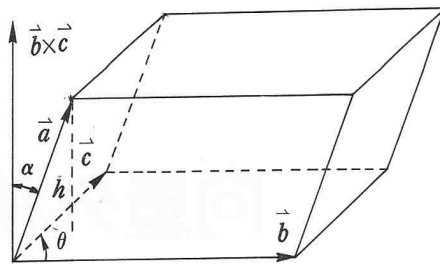
### 【例 1】正弦定律

如右圖  $\vec{c} = \vec{b} - \vec{a}$ ，故  $\vec{c} \times \vec{c} = \vec{c} \times (\vec{b} - \vec{a})$  即  $0 = \vec{c} \times \vec{b} - \vec{c} \times \vec{a}$ ，故  $\vec{c} \times \vec{b} = \vec{c} \times \vec{a}$ ，從而  $|\vec{c}| |\vec{b}| \sin \alpha = |\vec{c}| |\vec{a}| \sin \beta$ ，因此  $\frac{a}{\sin \alpha} = \frac{b}{\sin \beta}$ 。



### 【例 2】平行六面體的體積

如下圖， $\vec{b} \times \vec{c}$  垂直於底面，即  $\vec{b}$  與  $\vec{c}$  所生成的平面，其長  $|\vec{b} \times \vec{c}| = |\vec{b}| |\vec{c}| \sin \theta$



，也就是底面平行四邊形的面積，因此  $\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c}) = |\vec{a}| |\vec{b} \times \vec{c}| \cos \alpha$ ，而  $|\vec{a}| \cos \alpha$  即為高  $h$ ，故  $\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c})$  代表  $\vec{a}$ ， $\vec{b}$ ， $\vec{c}$  三向量所張之平行六面體的體積。

若  $\vec{a} = a_1 \vec{i} + a_2 \vec{j} + a_3 \vec{k}$ ， $\vec{b} = b_1 \vec{i} + b_2 \vec{j} + b_3 \vec{k}$ ， $\vec{c} = c_1 \vec{i} + c_2 \vec{j} + c_3 \vec{k}$ ，則

$$\begin{aligned} \vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c}) &= (a_1 \vec{i} + a_2 \vec{j} + a_3 \vec{k}) \cdot \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix} \\ &= \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix} \end{aligned}$$

。又，由行列式的性質，易知

$$\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c}) = (\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c}。$$

### 【例 3】平行四邊形與三角形之面積

在例 2 中，若取  $\vec{a}$  為垂直於底面之單位向量，則平行六面體之體積，即底面平行四邊形之面積。因此， $\vec{b}$ ， $\vec{c}$  二向量所張之三角形面積，即為此三重積  $\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c})$  之半。

例如，平面上三點  $P_1(x_1, y_1)$ ， $P_2(x_2, y_2)$ ， $P_3(x_3, y_3)$  所形成之三角形面積可計算如下：取  $\vec{b} = \vec{P_1 P_2} = (x_2 - x_1) \vec{i} + (y_2 - y_1) \vec{j}$ ， $\vec{c} = \vec{P_1 P_3} = (x_3 - x_1) \vec{i} + (y_3 - y_1) \vec{j}$ ，而  $\vec{a} = \vec{k}$ ，則  $\Delta P_1 P_2 P_3 =$

$$\frac{1}{2} \begin{vmatrix} 0 & 0 & 1 \\ x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & 0 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & 0 \end{vmatrix}$$

$\begin{matrix} \uparrow & \uparrow & \uparrow \\ & \times y_1 & \\ & & \times x_1 \end{matrix}$

$$= \frac{1}{2} \begin{vmatrix} x_1 & y_1 & 1 \\ x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & 0 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & 0 \end{vmatrix} \begin{array}{l} \boxed{\times 1} \\ \leftarrow \\ \boxed{\times 1} \end{array}$$

$$= \frac{1}{2} \begin{vmatrix} x_1 & y_1 & 1 \\ x_2 & y_2 & 1 \\ x_3 & y_3 & 1 \end{vmatrix}$$

#### 【例 4】平面方程式

設  $P_1(x_1, y_1, z_1), P_2(x_2, y_2, z_2), P_3(x_3, y_3, z_3)$  為空間中不共線三定點,  $P(x, y, z)$  為空間任一點, 則  $P$  在  $P_1, P_2, P_3$  所決定之平面上, 其充要條件為  $\overrightarrow{P_1P}, \overrightarrow{P_1P_2}, \overrightarrow{P_1P_3}$  所張之平面四面體之體積為 0。換言之,

$$\begin{vmatrix} x - x_1 & y - y_1 & z - z_1 \\ x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \end{vmatrix} = 0$$

為  $P_1, P_2, P_3$  所決定之平面方程式。

這個方程式還可以這樣看:  $\overrightarrow{P_1P_2} \times \overrightarrow{P_1P_3}$

$$= \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \end{vmatrix} \text{ 與 } \overrightarrow{P_1P_2} \text{ 及}$$

$\overrightarrow{P_1P_3}$  皆垂直, 故為此平面之一法線向量, 而此面又通過  $P_1$  點, 因此  $\overrightarrow{P_1P} \cdot (\overrightarrow{P_1P_2} \times \overrightarrow{P_1P_3}) = 0$ 。

前面我們引進了  $\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c}) = (\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c}$  這種純量值的三重積, 現在我們考慮另一種向量值的三重積  $(\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c}$ 。我們可以證明  $(\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c} = (\vec{a} \cdot \vec{c})\vec{b} - (\vec{b} \cdot \vec{c})\vec{a}$ , 從而 Jacobi 恒等式立即得證:  $(\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c} + (\vec{b} \times \vec{c}) \times \vec{a} + (\vec{c} \times \vec{a}) \times \vec{b} = (\vec{a} \cdot \vec{c})\vec{b} - (\vec{b} \cdot \vec{c})\vec{a} + (\vec{b} \cdot \vec{a})\vec{c} - (\vec{c} \cdot \vec{a})\vec{b} + (\vec{c} \cdot \vec{b})\vec{a} - (\vec{a} \cdot \vec{b})\vec{c} = 0$ 。這個式子, 我們自然可以將  $\vec{a} = a_1\vec{i} + a_2\vec{j} + a_3\vec{k}, \vec{b} = b_1\vec{i} + b_2\vec{j} + b_3\vec{k}, \vec{c} = c_1\vec{i} + c_2\vec{j} + c_3\vec{k}$  代入驗證。如果利用內積和外積的線性 (分配律與混合

結合律), 當然簡化到只須檢查  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$  為坐標單位向量  $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$  就夠。然而機械式的演算, 到底難以深刻地瞭解與記憶, 因此, 我們從另一個角度來分析。

假設  $\vec{a}, \vec{b}$  為二不平行的非零向量, 則  $\vec{a} \times \vec{b}$  與  $\vec{a}$  及  $\vec{b}$  皆正交, 而  $(\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c}$  則又與  $\vec{a} \times \vec{b}$  正交, 因此必須與  $\vec{a}, \vec{b}$  所張的平面平行, 也就是說,  $(\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c} = x\vec{a} + y\vec{b}$ , 又因  $(\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c}$  與  $\vec{c}$  也正交, 故  $x(\vec{a} \cdot \vec{c}) + y(\vec{b} \cdot \vec{c}) = 0$ 。若  $\vec{c}$  與  $\vec{a}, \vec{b}$  皆不正交, 則有  $-x/(\vec{b} \cdot \vec{c}) = y/(\vec{a} \cdot \vec{c}) = \lambda$ , 因此  $(\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c} = \lambda [(\vec{a} \cdot \vec{c})\vec{b} - (\vec{b} \cdot \vec{c})\vec{a}]$ 。在  $\vec{b} = \vec{c}$  的特別情況時, 不難看出  $\lambda = 1$ , 也就是說  $(\vec{a} \times \vec{c}) \times \vec{c} = (\vec{a} \cdot \vec{c})\vec{c} - (\vec{c} \cdot \vec{c})\vec{a}$ : 因為兩邊分別與  $\vec{a}$  作內積, 則得  $(\vec{a} \times \vec{c}) \times \vec{c} \cdot \vec{a} = \lambda [(\vec{a} \cdot \vec{c})^2 - (\vec{c} \cdot \vec{c})(\vec{a} \cdot \vec{a})]$ ; 因此  $\lambda [(\vec{a} \cdot \vec{c})^2 - |\vec{a}|^2 |\vec{c}|^2] = (\vec{a} \times \vec{c}) \cdot (\vec{c} \times \vec{a}) = -|\vec{a} \times \vec{c}|^2$ , 即  $-|\vec{a}|^2 |\vec{c}|^2 \sin^2 \theta = \lambda (|\vec{a}|^2 |\vec{c}|^2 \cos^2 \theta - |\vec{a}|^2 |\vec{c}|^2)$ 。從而  $\lambda = 1$ 。至於一般情況, 可將  $(\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c} = \lambda [(\vec{a} \cdot \vec{c})\vec{b} - (\vec{b} \cdot \vec{c})\vec{a}]$  兩邊與  $\vec{b}$  作內積而得:  $\lambda [(\vec{a} \cdot \vec{c})(\vec{b} \cdot \vec{b}) - (\vec{b} \cdot \vec{c})(\vec{a} \cdot \vec{b})] = (\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c} \cdot \vec{b} = (\vec{a} \times \vec{b}) \cdot (\vec{c} \times \vec{b}) = \vec{a} \cdot [\vec{b} \times (\vec{c} \times \vec{b})] = -\vec{a} \cdot [(\vec{c} \times \vec{b}) \times \vec{b}] = -\vec{a} \cdot [(\vec{c} \cdot \vec{b})\vec{b} - (\vec{b} \cdot \vec{b})\vec{c}] = (\vec{b} \cdot \vec{b})(\vec{a} \cdot \vec{c}) - (\vec{c} \cdot \vec{b})(\vec{a} \cdot \vec{b})$ , 故  $\lambda = 1$ 。

#### 【例 5】

設  $\vec{a}, \vec{b}$  為二已知向量, 且  $\vec{a} \neq 0$  而  $\vec{a} \cdot \vec{b} = 0$ , 又設  $c$  為一已知實數, 試求一向量  $\vec{v}$ , 使其滿足  $\vec{a} \times \vec{v} = \vec{b}$ , 且  $\vec{a} \cdot \vec{v} = c$ 。

#### 【解】

設  $\vec{v}$  為所求之向量, 則  $\vec{a} \times \vec{b} = \vec{a} \times (\vec{a} \times \vec{v}) = (\vec{a} \cdot \vec{v})\vec{a} - (\vec{a} \cdot \vec{a})\vec{v} = c\vec{a} - |\vec{a}|^2 \vec{v}$ , 故  $\vec{v} = \frac{1}{|\vec{a}|^2} (c\vec{a} - \vec{a} \times \vec{b})$ , 代入檢驗, 確實滿足。

## 2. 四元數

三維空間向量及其內積、外積之成為數學物理的工具，大約從19世紀80年代初期開始，在此之前被普遍使用的，則是Hamilton所創造的「四元數」。由於複數在平面上幾何及物理的有效應用，促使人們探索一種三維「複數」的工具。1843年Hamilton創造了形如 $a_0 + a_1i + a_2j + a_3k$ 的所謂四元數，其中 $a_0, a_1, a_2, a_3$ 為實數， $i, j, k$ 則扮演相當於複數中 $i$ 的角色。兩個四元數 $a = a_0 + a_1i + a_2j + a_3k$ 與 $b = b_0 + b_1i + b_2j + b_3k$ 的和，定義為 $(a_0 + b_0) + (a_1 + b_1)i + (a_2 + b_2)j + (a_3 + b_3)k$ ，至於乘積則由 $i^2 = j^2 = k^2 = -1$ 與 $ij = k = -ji, jk = i = -kj, ki = j = -ik$ 及分配律來定義，也就是說 $ab = (a_0b_0 - a_1b_1 - a_2b_2 - a_3b_3) + (a_0b_1 + a_1b_0 + a_2b_3 - a_3b_2)i + (a_0b_2 - a_1b_3 + a_2b_0 + a_3b_1)j + (a_0b_3 + a_1b_2 - a_2b_1 + a_3b_0)k$ 。我們可以驗證，加、減、乘、除四則運算對於四元數系照樣可行，就像在複數系中一般，只除了乘法交換律並不滿足。可除性較不明顯，但却是相當重要的。若 $a = a_0 + a_1i + a_2j + a_3k$ ，定義 $\bar{a} = a_0 - a_1i - a_2j - a_3k$ 為其共軛數，則 $a + \bar{a} = 2a_0$ 與 $a\bar{a} = \bar{a}a = a_0^2 + a_1^2 + a_2^2 + a_3^2$ 皆為實數。令 $|a| = (a_0^2 + a_1^2 + a_2^2 + a_3^2)^{1/2}$ 而稱之為 $a$ 之範數（絕對值）。顯然，若 $a \neq 0$ ，則 $|a|^{-2}\bar{a}$ 為 $a$ 之倒數。

我們若仔細觀察四元數的乘積定義，不難發現向量的內積、外積隱含其中。若 $a = a_0 + a_1i + a_2j + a_3k$ ，我們稱 $\alpha = a_0$ 為 $a$ 之純量

部分（實數部分）， $u = a_1i + a_2j + a_3k$ 為 $a$ 之向量部分（虛數部分），當 $a = \alpha + u, b = \beta + v$ ，則 $ab = \alpha\beta + \alpha v + \beta u + uv$ ， $\alpha\beta$ 為一純量， $\alpha v, \beta u$ 為向量，然而 $uv$ 是什麼？由乘積定義可知 $uv = (a_1i + a_2j + a_3k)(b_1i + b_2j + b_3k) = -(a_1b_1 + a_2b_2 + a_3b_3) + [(a_2b_3 - a_3b_2)i + (a_3b_1 - a_1b_3)j + (a_1b_2 - a_2b_1)k]$ ，正是 $-u \cdot v + u \times v$ ，因此 $(\alpha + u)(\beta + v) = (\alpha\beta - u \cdot v) + (\alpha v + \beta u + u \times v)$ 清楚地描述四元數的乘法。

因為乘法交換性的缺乏，使得四元數的運算顯得繁而難，以致於向量的內積、外積引進後，四元數就被人淡忘了。然而，四元數的可除性，却是內積、外積所不及的，譬如說，例5的解答，雖簡短却不容易。然而，就四元數的觀點而言，這個問題只不過是一元一次方程式 $\vec{a}\vec{v} = -c + \vec{b}$ 而已，我們可以立刻解得

$$\vec{v} = \vec{a}^{-1}(-c + \vec{b}) = -\frac{\vec{a}}{|\vec{a}|^2}(-c + \vec{b}) = \frac{1}{|\vec{a}|^2}(c\vec{a} - \vec{a} \times \vec{b})。$$

## 參考資料

1. Morris Kline : *Mathematical Thought from Ancient to Modern Times.*
2. Harry Lass : *Vector and Tensor Analysis.*

——本文作者任教於台大數學系——