



# 利用個人電腦以驗證 假設的二個例子

黃 華 民

近幾年來個人電腦(PC)和相關的軟體快速的進步，為數學工作者提供了一個很好的計算環境，許多繁複的計算都可以用合適的軟體，以很簡單少數的命令，在很短的時間內找到答案。

MATLAB 是一個很好的數學軟體，在本文中，我們要介紹二個矩陣特徵值問題，及我們如何利用這個軟體猜到答案的過程。

特徵值問題是一個重要的數學問題。每個人都知道怎麼解，只要把示性方程式算出來，再求它的根就成了。但問題是一元 $n$ 次多項式的根不是那麼好計算的。如果 $n$ 比4還大就根本沒有辦法。

然而對一些形狀整齊的矩陣而言，它的特徵值往往也是很整齊的。有些問題特徵值的解很有趣，直接去解非常困難，但是如果能猜到它的根，再去驗算是否正確倒是非常容易。下面就是二個特徵值問題的例子。我們用個人電腦輔助，很成功的把特徵值猜出來了。

令

$$A_n = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & \cdots & \cdots & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & \ddots & 0 \\ 0 & 0 & \ddots & \ddots & \ddots & 1 \\ 1 & 0 & \cdots & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

為一(0-1)矩陣，其超對角線(Super-diagonal)及次對角線(Sub diagonal)之值俱為1，右上角及左下角二元素亦為1，其餘均為零，這個矩陣的特徵值很容易計算。

解法如下：

令

$$C_n = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & \cdots & \cdots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & \cdots & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & 0 & 1 & \ddots & & \vdots \\ \vdots & \vdots & \vdots & 0 & \ddots & & \vdots \\ 0 & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & \cdots & & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

為超對角線及左下角均為1，其它均為零之矩陣，因為 $C_n$ 的特徵示性方程式為 $x^n - 1 = 0$ ，故其特徵值很容易解出來。因為 $A_n = C_n + C_n^{-1}$ 所以我們立刻就可以合併 $C_n$ 及 $C_n^{-1}$ 的特徵值而得知 $A_n$ 的特徵值為。

$$2 \cos \frac{2k\pi}{n}, \quad k = 0, 1, 2, \dots, n-1。$$

現在我們考慮下面這種形式的矩陣

$$B_n = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & \cdots & \cdots & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & \cdots & \cdots & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & \ddots & & \vdots \\ \vdots & 0 & 1 & 0 & \ddots & \ddots & \vdots \\ \vdots & \vdots & 0 & 1 & \ddots & \ddots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & & \ddots & \ddots & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$B_n$ 是除了超對角線，次對角線皆為1，以外元素皆為零之 $n$ 乘 $n$ 階矩陣，我們注意到除了右上角和左下角二個元素外， $A_n$ 和 $B_n$ 矩陣完全相同，可是如何去求 $B_n$ 的特徵值呢？它的特徵值和 $A_n$ 是否有關係？

我們觀察到如果除掉 $n+1$ 乘 $n+1$ 階矩陣 $A_{n+1}$ 的第一列及第一行，就是矩陣 $B_n$ 。根據Rayleigh原理，如果 $A_{n+1}$ 及 $B_n$ 的特徵值分別為 $a_0 \leq a_1 \leq \dots \leq a_n$ 和 $b_0 \leq b_1 \leq \dots \leq b_{n-1}$ 。則這二組特徵值會交織成下列形狀

$$a_0 \leq b_0 \leq a_1 \leq b_1 \leq a_2 \leq b_2 \leq \dots \leq b_{n-1} \leq a_n。$$

因為 $\cos(-\theta) = \cos(\theta)$ 所以 $A_{n+1}$ 的特徵值 $\{2 \cos \frac{2k\pi}{n+1}, k = 0, 1, 2, \dots, n\}$ 中大部分根

$$2 \cos \frac{2k\pi}{n+1} = 2 \cos \frac{2(n-k)\pi}{n+1}$$

$$k = 1, \dots, n。$$

均為二重根。因此由Rayleigh原理，不費吹灰之力，就知道 $\{2 \cos \frac{2k\pi}{n} \mid k = 1, \dots, \lfloor \frac{n}{2} \rfloor\}$ 都是 $B_n$ 的特徵值。

這解決了一半的問題，但是另外一半特徵值呢？由方才的討論知道另外一半的特徵值一定參雜在 $\{2 \cos \frac{2k\pi}{n} \mid k = 1, 2, \dots, \lfloor \frac{n}{2} \rfloor\}$ 間。如果我們相信特徵值是很整齊的話，不妨假設 $B_n$ 的特徵值是 $\{2 \cos \frac{k\pi}{n+1}, k = 1, 2, \dots, n\}$ 。

我們用個人電腦來驗證這個假設是否合理。利用MATLAB，我們可以很容易驗證上面的假設。底下我們要說明驗證的過程。

首先利用

$$B5 = \text{diag}(\text{ones}(1,4),1) \\ + \text{diag}(\text{ones}(1,4),-1)$$

這個指令，就可使 $B5$ 變成上述的 $B5$ 矩陣。再鍵入指令

$$E5 = \text{sort}(\text{eig}(B5))'$$

不到半秒鐘， $B5$ 矩陣的特徵值就由小而大列印在螢光幕上

$$-1.7321 \quad -1.0000 \quad -0.0000 \quad 1.0000 \quad 1.7321$$

再用下列指令，就可以驗證我們方才的假設

$$K5 = 2 * \cos\left(\left(\frac{1:5}{6}\right) * \text{pi}\right)$$

上述的指令一下，螢幕上立即出現 $2 \cos \frac{k\pi}{6}, k = 1, 2, \dots, 5$ 之值

$$1.7321 \quad 1.0000 \quad 0.0000 \quad -1.0000 \quad -1.7321$$

這表示 $n = 5$ 時，假設沒有錯。為了增強信心，我們在機器上發出下面一串的指令

