

在課堂上我如何架起

二次式標準化與固有值之間的橋樑

本文作者現為省立新竹女中數學教師。

王淑霞

一、前言

一般人（我指的是我所接觸的中學數學工作者及學習者）每次一提起固有值理論，總覺得它好像很難，不易學習；事實上，這個理論本身並不難，只要從實驗本第四冊第 203 頁唸起，唸到 208 頁，再動動筆作例題，習題，不出二小時就可了解「固有值理論」是在做什麼了。

理論本身這麼容易，為什麼一般人一提到它總是面現難色？追究起來，發現問題在二次式標準化的問題如何走向固有值理論？這之間的橋樑到底是怎樣架起來的？

實驗本第四冊第 201 頁有一段「問題分析」，已回答了上述的問題，但唸起來（至少在我的感覺）心理總還是有個橋沒架好的感覺，尤其在第 201 頁最後一行“若取一線性映射”這句話，總覺得它引入的很突然，為什麼你知道要取這樣的線性映射？再看數學教室第 IV 及 VII 期中有關「固有值怎麼教」的資料，仍無法抹去心底這點感覺，因此，我趁着這段教學需要，把這段「問題分析」作得更完整一點，概念還是一樣，只是把話講得更「白」一點（有感於「白話數學運動」這句話）。

二、本文

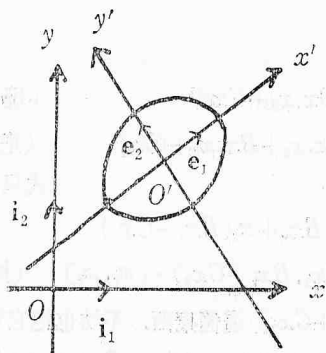
以下是我在課堂上對學生的說明。為求簡明，我分款討論如下：

(I) 不要忘了第四冊第四章的主題是「如何將二次式標準化」。

(II) 橢圓（暫時只考慮橢圓）的方程式如果要化成標準型的話，須取座標軸為橢圓的長短兩個軸，但已知對原座標系 $(O; x, y)$ 的橢圓方程式為：

$$f(x, y) = Ax^2 + 2Bxy + Cy^2 + 2Dx + 2Ey + F = 0 \dots\dots\dots(1)$$

我們怎樣去找得新軸的基底 $\{e_1, e_2\}$ ？抓兇手也要知道他的相貌特徵，當然找 $\{e_1, e_2\}$ 我們先要知道這種東西有什麼特徵性質，不然要從何找起？故要標準化的問題，歸結於求 $\{e_1, e_2\}$ 的問題，而求 $\{e_1, e_2\}$ 的問題又歸之於找 $\{e_1, e_2\}$ 有何特徵性質。



(III) 當然我們只有就所給的資料

$$(O; x, y) \text{ 及 } f(x, y) = Ax^2 + 2Bxy + Cy^2 + 2Dx + 2Ey + F = 0$$

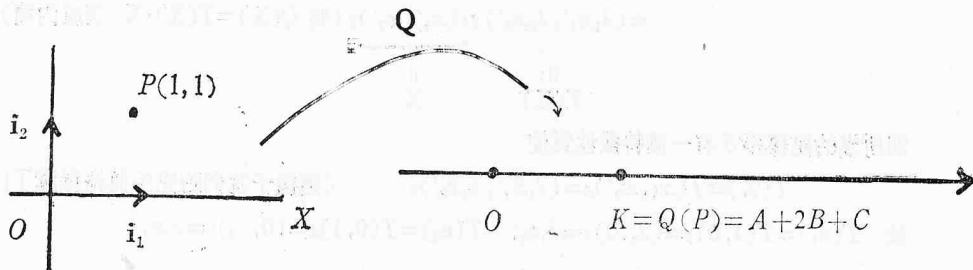
去找了。由平移的常識，知道要消去 (1) 式中的一次項並不難，難在消去 xy 項。故為了簡化問題，集中注意，不妨只對 $f(x, y)$ 中的二次項加以處理。設 $Q(x, y)$ 表示 $Ax^2 + 2Bxy + cy^2$ ，此時 $Ax^2 + 2Bxy + Cy^2 = 0$ 所代表的橢圓對稱心就落在原點。

(IV) 以下將 (x, y) 改記為 (x_1, x_2) 對於 $Q(x_1, x_2)$ 想想看，有什麼辦法？它只不過是一個二元二次齊次多項式？哦！對了，由多項式可引出多項式函數（這是第一冊裡學的），不妨把 $Q(x_1, x_2)$ 看成是函數：

$$Q: \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}$$

$$\text{其中: } (x_1, x_2) \rightarrow Ax_1^2 + 2Bx_1x_2 + Cx_2^2 \dots \dots \dots (2)$$

注意在(2)的函數式裡，雖沒有明言，但事實上，它是根據原來座標系 $S_0 \equiv (O; i_1, i_2)$ 來表達，平面 \mathbf{R}^2 上的一個點如何對應一個值，這個函數對應是借了這個座標系表達來的；但不管怎樣，這個函數的對應是決定了。例如 $P = (1, 1)$ 的話， $Q(P) = Q(1, 1) = A + 2B + C$



以後，不管在 \mathbf{R}^2 上如何換座標系，反正 Q 這個函數線是把上圖示中的 P 點帶到 K 的。雖然座標系的改變，會使表達函數 Q 的形式改變。

(V) 因為 $B \neq 0$ ，對 S_0 座標系，函數 Q 的表示式 $Q(x_1, x_2) = Ax_1^2 + 2Bx_1x_2 + Cx_2^2$ 稍嫌複雜，我們希望換成 $S \equiv (O; e_1, e_2)$ 使函數 Q 借 S 表示的式子是缺 xy 項，即形成 $Q(x_1', x_2')_S = \lambda_1 x_1'^2 + \lambda_2 x_2'^2$ 的樣子。

(VI) 為了達到 (V) 中的目的，首先有個需求，我想這個需求是自然的，總得把函數 Q 以一個不依賴座標系表示的式子表示。想想看！在我們所學過的東西裡，有那一種是 \mathbf{R}^2 裡的東西，而又可不依賴座標系表示？啊！對了，向量。好吧！讓我們嘗試看看能否把 $Q: \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}$ 以向量的語言表示之，但 Q 把 \mathbf{R}^2 變成 \mathbf{R} (向量變成數量)，想想看，向量運算中有那一種是把向量作用後變成數的？哦！對了，是內積。好吧！讓我們嘗試看看能否把函數 Q 向以

量的內積表示之

$$\begin{aligned}
 \text{(VII) 看: } Q(x_1, x_2) &= Ax_1^2 + 2Bx_1x_2 + Cx_2^2 && \text{(玩一下這個式子吧!)} \\
 &= Ax_1^2 + Bx_1x_2 + Bx_1x_2 + Cx_2^2 && \text{(把 } 2Bx_1x_2 \text{ 平均分配一下吧! 原} \\
 &= x_1(Ax_1 + Bx_2) + x_2(Bx_1 + Cx_2) && \text{式只有三項, 中國人都喜歡雙嘛!)} \\
 &= (Ax_1 + Bx_2, Bx_1 + Cx_2) \cdot (x_1, x_2) && \text{(換成內積的樣子)}
 \end{aligned}$$

再看看 $(Ax_1 + Bx_2, Bx_1 + Cx_2)$ 這個東西, 不妨也把它看成函數:

$$(x_1, x_2) \longrightarrow (Ax_1 + Bx_2, Bx_1 + Cx_2)$$

同學們, 這個函數是什麼函數, 面不面熟? (在這兒不妨停頓一下, 問問同學)

哈! 是第一章學過的 $\mathbf{R}^2 \longrightarrow \mathbf{R}^2$ 的線性映射:

$$T: \mathbf{R}^2 \longrightarrow \mathbf{R}^2, \quad T(x_1, x_2) = (x_1, x_2) \begin{pmatrix} A & B \\ B & C \end{pmatrix}$$

「養兵千日, 用在一時」, 說不定, 等一下我們要用到線性映射的性質, 學了半天的線性映射, 居然派上用場了。

(VIII) 到此, 我們有: 設 $\mathbf{X} = (x_1, x_2)$ 則 $Q(\mathbf{X}) = T(\mathbf{X}) \cdot \mathbf{X}$

哈! 終於達到目的了。這是一個和座標系無關的函數式子, 是不? 若 \mathbf{X} 以座標系 S 表示就根據 S 座標系去算 $T(\mathbf{X})$ 再算 $T(\mathbf{X}) \cdot \mathbf{X}$ 。(思想到此, 我想: 同學心裡一定會讚嘆道: 啊! 今天真是個好日子, 看! 在數學的領域裡, 你想要什麼, 只要肯去追求, 必可得到什麼, 誰說數學是枯燥的!)

(IX) 既有 $Q(\mathbf{X}) = T(\mathbf{X}) \cdot \mathbf{X}$ 的結果, 讓我們再回到主旨, 找適當的座標系 $S \equiv (O; \mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2)$ 使:

$$\begin{aligned}
 Q(\mathbf{X}) &= Q(x_1', x_2')_S = \lambda_1 x_1'^2 + \lambda_2 x_2'^2 \\
 &= \underbrace{(\lambda_1 x_1', \lambda_2 x_2')}_T \cdot \underbrace{(x_1', x_2')}_X \quad \text{(將 } Q(\mathbf{X}) = T(\mathbf{X}) \cdot \mathbf{X} \text{ 表成內積)。}
 \end{aligned}$$

即所求的座標系 S 有一個特徵性質使

$$T(\mathbf{X}) = T(x_1', x_2')_S = (\lambda_1 x_1', \lambda_2 x_2')_S \quad \text{(這樣子我們的兇手真相畢露了!)}$$

$$\text{故 } T(\mathbf{e}_1) = T(1, 0)_S = (\lambda_1, 0)_S = \lambda_1 \mathbf{e}_1; \quad T(\mathbf{e}_2) = T(0, 1)_S = (0, \lambda_2)_S = \lambda_2 \mathbf{e}_2$$

(X) 複習與總結:

(i) 標準化二次式 $Q(x_1, x_2) = Ax_1^2 + 2Bx_1x_2 + Cx_2^2$ 的問題, 變成要找新座標系 $S \equiv (O; \mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2)$, 又找 $S \equiv (O; \mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2)$ 的問題, 變成是對線性映射:

$$[T] = \begin{pmatrix} A & B \\ B & C \end{pmatrix}$$

要找 \mathbf{e}_i, λ_i 使:

$$T(\mathbf{e}_i) = \lambda_i \mathbf{e}_i$$

的問題了。

(ii) 既然對一個線性映射滿足 $T(\mathbf{e}_i) = \lambda_i \mathbf{e}_i$ 的這種向量有這麼重要 (它是二次式標準化的主角), 我們不妨給它取個名字。稱 λ_i 為固有值與 \mathbf{e}_i 為固有向量, 並研究它的性質及求法。走過了這橋, 進入固有值理論的領域, 同學們可自己嘗試接實驗本第 203 頁唸起, 老師教不教是其次的了。