

「聯想」舉隅

葉東進

藉著某些工具的發明，而發現了某些法則，是人類心智的獨特能力。這種能力的展現，常常建立在觀察與聯想的基礎上。

日常的教學，如果能在傳佈知識之外，多花些精神在觀察與聯想上，不僅課堂可以顯得更活潑，思維也將變得更靈活。

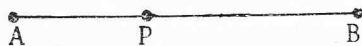
底下舉一個「聯想」的例子。

問題 1.

線段 AB 內的點 P 如果滿足：

$$\alpha \vec{PA} + \beta \vec{PB} = \vec{0} \quad (\text{其中 } \alpha, \beta > 0)$$

則 $\overline{PB} : \overline{PA} = \alpha : \beta$ (\overline{PB} 表線段 PB 的長)



證明：

$$\alpha \vec{PA} + \beta \vec{PB} = \vec{0}$$

$$\Rightarrow \alpha \vec{PA} = -\beta \vec{PB}$$

$$\Rightarrow \alpha |\vec{PA}| = \beta |\vec{PB}|$$

$$\Rightarrow \overline{PB} : \overline{PA} = \alpha : \beta$$

問題 2.

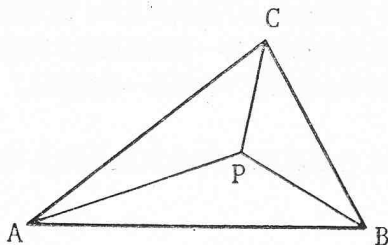
三角形 ABC 內的點 P 如果滿足：

$$\alpha \vec{PA} + \beta \vec{PB} + \gamma \vec{PC} = \vec{0} \quad (\text{其中 } \alpha, \beta, \gamma > 0)$$

則 $\triangle PBC : \triangle PAC : \triangle PAB$

$$= \alpha : \beta : \gamma \quad (\triangle PBC \text{ 表三角形 } PBC \text{ 的面積})$$

證明：爲了行文方便，令 $\vec{a} = \vec{PA}$, $\vec{b} = \vec{PB}$, $\vec{c} = \vec{PC}$



按向量的外積（註）的性質知：

$$\triangle PBC = \frac{1}{2} |\vec{b} \times \vec{c}|$$

$$\triangle PAC = \frac{1}{2} |\vec{a} \times \vec{c}|$$

$$\triangle PAB = \frac{1}{2} |\vec{a} \times \vec{b}|$$

又，由已知

$$\alpha \vec{a} + \beta \vec{b} + \gamma \vec{c} = \vec{0}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} \alpha \vec{a} \times \vec{a} + \beta \vec{b} \times \vec{a} + \gamma \vec{c} \times \vec{a} = \vec{0} \\ \alpha \vec{a} \times \vec{b} + \beta \vec{b} \times \vec{b} + \gamma \vec{c} \times \vec{b} = \vec{0} \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} \beta |\vec{a} \times \vec{b}| = \gamma |\vec{a} \times \vec{c}| & (\because \vec{a} \times \vec{a} = \vec{b} \times \vec{b} = \vec{0}) \\ \alpha |\vec{a} \times \vec{b}| = \gamma |\vec{b} \times \vec{c}| \end{cases}$$

$$\Rightarrow \triangle PBC : \triangle PAC : \triangle PAB$$

$$= |\vec{b} \times \vec{c}| : |\vec{a} \times \vec{c}| : |\vec{a} \times \vec{b}|$$

$$= \frac{\alpha}{\gamma} : \frac{\beta}{\gamma} : 1$$

$$= \alpha : \beta : \gamma$$

說明：

(1) 上面兩個問題，第一題可以說是第 2 題的特例：

將三角形 ABC 的頂點 C 擠壓至線段 AB 上，此時整個三角形被壓縮成線段 AB ，而 P 點也就同時被壓至線段 AB 上（因而 $\vec{PC} = \vec{0}$ 而成第 1 問題的情形。由第 1 問題的內容而聯想到有第 2 問題這樣子的內容實在是可理解的。

(2) 使上述兩個問題能夠呈現出相同內涵的一個主要工具便是向量。這便給了我們啓示：

工具的選取或是工具的創新，常可擴大視野，帶動創作的楔機。

(3) 將上述兩個問題分別看作是一維空間與二維空間的情形，我們不禁聯想：

三維空間也有一個相同內涵的問題存在嗎？寫成敘述便是：

三角錐 $ABCD$ 內的點 P 如果滿足：

$$\alpha \vec{PA} + \beta \vec{PB} + \gamma \vec{PC} + \delta \vec{PD} = \vec{0} \quad (\text{其中 } \alpha, \beta, \gamma, \delta > 0)$$

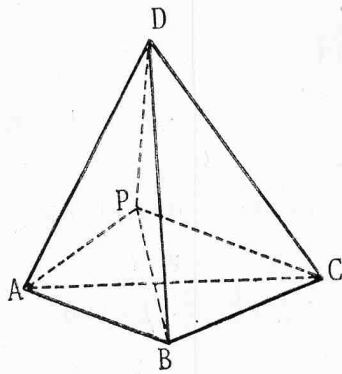
則 $PBCD : PACD : PABD : PABC$

$$= \alpha : \beta : \gamma : \delta \quad (PBCD \text{ 表三角錐 } PBCD \text{ 的體積})$$

這個命題正確嗎？不錯！底下給予證明。

證明：令 $\vec{a} = \vec{PA}$, $\vec{b} = \vec{PB}$, $\vec{c} = \vec{PC}$, $\vec{d} = \vec{PD}$

由向量的內積與外積的性質（註）



知三角錐 $PBCD$ 的體積 $= \frac{1}{6} |\vec{b} \cdot (\vec{c} \times \vec{d})|$

$$PACD = \frac{1}{6} |\vec{a} \cdot (\vec{c} \times \vec{d})|$$

$$PABD = \frac{1}{6} |\vec{a} \cdot (\vec{d} \times \vec{b})|$$

$$PABC = \frac{1}{6} |\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c})|$$

又，由已知 $\alpha \vec{a} + \beta \vec{b} + \gamma \vec{c} + \delta \vec{d} = \vec{0}$

$$\Rightarrow \begin{cases} \alpha \vec{a} \times \vec{a} + \beta \vec{b} \times \vec{a} + \gamma \vec{c} \times \vec{a} + \delta \vec{d} \times \vec{a} = \vec{0} \\ \alpha \vec{a} \times \vec{b} + \beta \vec{b} \times \vec{b} + \gamma \vec{c} \times \vec{b} + \delta \vec{d} \times \vec{b} = \vec{0} \\ \alpha \vec{a} \times \vec{c} + \beta \vec{b} \times \vec{c} + \gamma \vec{c} \times \vec{c} + \delta \vec{d} \times \vec{c} = \vec{0} \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} \beta \vec{d} \cdot (\vec{a} \times \vec{b}) + \gamma \vec{d} \cdot (\vec{a} \times \vec{c}) = 0 \\ \alpha \vec{d} \cdot (\vec{a} \times \vec{b}) + \gamma \vec{d} \cdot (\vec{c} \times \vec{b}) = 0 \\ \alpha \vec{b} \cdot (\vec{a} \times \vec{c}) + \delta \vec{b} \cdot (\vec{d} \times \vec{c}) = 0 \end{cases}$$

($\because \vec{a} \times \vec{a} = \vec{0}, \vec{d} \cdot (\vec{a} \times \vec{d}) = 0$ 等)

$$\Rightarrow \begin{cases} \beta |\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{d})| = \gamma |\vec{a} \cdot (\vec{c} \times \vec{d})| \\ \alpha |\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{d})| = \gamma |\vec{b} \cdot (\vec{c} \times \vec{d})| \\ \alpha |\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c})| = \delta |\vec{b} \cdot (\vec{c} \times \vec{d})| \quad (\text{註}) \end{cases}$$

$$\Rightarrow PBCD : PACD : PABD : PABC$$

$$= |\vec{b} \cdot (\vec{c} \times \vec{d})| : |\vec{a} \cdot (\vec{c} \times \vec{d})| :$$

$$|\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{d})| : |\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c})|$$

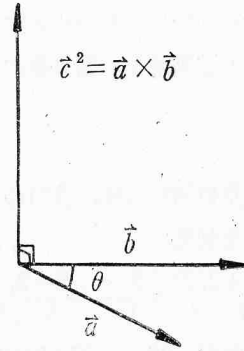
$$= \frac{\alpha}{\delta} : \frac{\beta}{\delta} : \frac{\gamma}{\delta} : 1$$

$$= \alpha : \beta : \gamma : \delta$$

(註) R^3 中向量的外積:

對於 R^3 中的非零向量 \vec{a} 與 \vec{b} ，如果存在唯一向量 \vec{c} 滿足:

(i) $\vec{c} \perp \vec{a}, \vec{c} \perp \vec{b}$ ，且 $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ 成右手系位置 (見圖示)



(ii) \vec{c} 的長度 $|\vec{c}| = |\vec{a}| |\vec{b}| \sin \theta$ ，其中 θ 為 \vec{a} 與 \vec{b} 的夾角。

(即 \vec{c} 長度與由 \vec{a}, \vec{b} 所張之平行四邊形面積等值)

則稱 \vec{c} 為 \vec{a} 與 \vec{b} 的外積，記為 $\vec{c} = \vec{a} \times \vec{b}$

另外，定義 $\vec{a} \times \vec{0} = \vec{0} \times \vec{a} = \vec{0}$

由上述定義可得出下列性質:

(1) $\vec{a} \times \vec{b} = -(\vec{b} \times \vec{a})$

$$(|\vec{a} \times \vec{b}| = |\vec{b} \times \vec{a}|)$$

(2) $\vec{a} \times \vec{a} = \vec{0}$

(3) $\lambda \vec{a} \times \vec{b} = \lambda(\vec{a} \times \vec{b}) = \vec{a} \times (\lambda \vec{b})$ ， λ 是常數

(4) 假定 $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$ ， $\vec{b} = (b_1, b_2, b_3)$ ， $\vec{c} = (c_1, c_2, c_3)$ 為不共面的非零向量，

$$\text{則 } \vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c}) = \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix}$$

因而

$$|\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c})| = |\vec{b} \cdot (\vec{c} \times \vec{a})| = |\vec{c} \cdot (\vec{a} \times \vec{b})|$$

其值均表由 $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ 所張之平行六面體的體積。

特殊情形為 $|\vec{a} \cdot (\vec{a} \times \vec{b})| = 0$

——本文作者任教於臺中曉明女中