

# 複數爲什麼表爲 $a+bi$ ( $a, b \in \mathbf{R}$ ) 之形式

王湘君

本文作者現爲師大附中數學教師

## 一、前 言

同學都知道，自然數不夠用，產生負整數與零；整數不夠用，產生有理數；有理數不夠用，產生無理數。所以實數

系  $\mathbf{R}$  是由自然數系  $\mathbf{N}$  開始，經由整數系  $\mathbf{Z}$ ，有理數系  $\mathbf{Q}$ ，逐步擴展得來的。因此，我們得到數系間之包含關係如下：

$$\mathbf{N} \subset \mathbf{Z} \subset \mathbf{Q} \subset \mathbf{R} \subset \mathbf{C}$$

每一個新的數系擴充時，都有其動機與方法，這裏只打算討

論由  $\mathbf{R}$  擴充到  $\mathbf{C}$  這一環。

## 二、創造複數系的動機

一般說來，實數系是一個相當完備而優良的數體，對於各種實用問題，絕大部分都可以在實數系裏，有效而簡明地予以解決。但是對於某些問題，實數系依然有不夠完備的地方。譬如二次方程式  $x^2+1=0$  在  $\mathbf{R}$  中無解。對於實數系在這方面的欠缺的補救辦法，是在實數系之外，另創一個新的數體，使佈於  $\mathbf{R}$  中之任何方程式，在新的數體中，皆有解。這就是創造複數系之動機，它比實數系更加完備，所以在若干問題的討論上，複數系用起來比實數系更簡捷，更有效。

## 三、創造複數系的方法

數系擴充必須遵守一些原則：

- (1) 新數系比舊數系要有更廣的“引用性”。
- (2) 可用舊數系得到新數系。
- (3) 新數系要盡量保持舊數系的性質及運算。
- (4) 舊數系是新數系的特例。

由實數系  $\mathbf{R}$  擴充到複數系  $\mathbf{C}$  時， $\mathbf{R}$  中的加減乘除等運算規則會保持，但  $\mathbf{R}$  中的次序關係將被破壞，因為每一實數與數線上的點，恰成一對應。也就是在一度空間裏，除了實數以外，不可能再有其他數了。所以要擴充實數系，必須向二度空間（平面  $R^2$ ）上發展，而在平面上的點是沒有大小次序關係的，故複數沒有次序性。又平面上的點與有序實數對，有良好的——對應關係。故

〔定義〕：有序實數對  $\langle x, y \rangle$  叫做一複數。

於是每一複數與平面上的點，恰成一對應，這樣就構成了複數系  $\mathbf{C} = \{ \langle x, y \rangle \mid x, y \in \mathbf{R} \}$ （我們避免用  $i$ ，又避免與  $\mathbf{R}^2$  相混，所以採用  $\langle x, y \rangle$  的表示法。嚴格說來，有了運算才叫複數系，因此我們在下節將討論它的運算。）

## 四、複數的四則運算

剛才我們定義有序實數對  $\langle x, y \rangle$  叫做一複數。現在我們有了一大堆複數，我們必須在它們中間定義運算，才能把它們結合起來。

首先規定複數的相等：

$$\langle a, b \rangle = \langle c, d \rangle \iff a = c \text{ 且 } b = d$$

再定義複數的四則運算：

- (1)  $\langle a, b \rangle + \langle c, d \rangle = \langle a+c, b+d \rangle$
- (2)  $\langle a, b \rangle - \langle c, d \rangle = \langle a-c, b-d \rangle$
- (3)  $\langle a, b \rangle \cdot \langle c, d \rangle = \langle ac-bd, ad+bc \rangle$
- (4)  $\frac{\langle a, b \rangle}{\langle c, d \rangle} = \left\langle \frac{ac+bd}{c^2+d^2}, \frac{bc-ad}{c^2+d^2} \right\rangle$  (假設  $c^2+d^2 \neq 0$ )

（讀者可自行檢驗運算的結合律，交換律，分配律，消去律，等規則。）我們根據乘法的定義，得出下列定理。

$$\text{定理: } \langle 0, 1 \rangle \cdot \langle 0, 1 \rangle = \langle 0, 1 \rangle^2 = \langle -1, 0 \rangle$$

$$\text{證明: } \langle 0, 1 \rangle \cdot \langle 0, 1 \rangle = \langle 0 \cdot 0 - 1 \cdot 1, 0 \cdot 1 + 1 \cdot 0 \rangle \\ = \langle -1, 0 \rangle$$

為了方便，我們規定  $\langle a, 0 \rangle = a$ ,  $\langle 0, 1 \rangle = i$ ，上面的定理可改寫為  $i^2 = -1$ 。我們把  $\langle 0, 1 \rangle = i$ ，叫做虛數單位，即  $i = \sqrt{-1}$ 。我們來檢查一下，創造複數系的目的是否已達成？

(1) 方程式  $x^2+1=0$  的二根就是  $i$ ，及  $-i$  ( $\because i^2 = -1$ )

(2) 二次方程式  $ax^2+bx+c=0$  當判別式  $b^2-4ac < 0$  時

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2-4ac}}{2a} = \frac{-b \pm \sqrt{4ac-b^2}i}{2a}$$

故  $ax^2+bx+c=0$  在複數系中定有解了。

## 五、複數的標準形式

我們知道平面是一個二維向量空間，向量  $(1, 0)$ ,  $(0, 1)$  是平面上的一組正交基底，任一向量  $(x, y)$  都可表成此二向量的線性組合，即  $(x, y) = x(1, 0) + y(0, 1)$ ，又每一複數與有序實數對一一對應，現在我們把  $\langle x, y \rangle$  與  $(x, y)$  看成一樣，則前面規定  $\langle 1, 0 \rangle = 1$ ,  $\langle 0, 1 \rangle = i$ ，故每一複數  $\langle x, y \rangle$  可表為  $1$  及  $i$  之線性組合，即

$$\begin{aligned} \langle x, y \rangle &= x \langle 1, 0 \rangle + y \langle 0, 1 \rangle \\ &= x \cdot 1 + y \cdot i \\ &= x + yi, \end{aligned}$$

我們稱  $x + yi$  為複數  $\langle x, y \rangle$  的標準型， $x$  叫做實部， $y$  叫做虛部。若把複數寫成標準形式，則上面所定義的複數四則運算，可以寫成如下：

$$(1) (a+bi) + (c+di) = (a+c) + (b+d)i$$

$$(2) (a+bi) - (c+di) = (a-c) + (b-d)i$$

$$(3) (a+bi) \cdot (c+di) = (ac-bd) + (ad+bc)i$$

$$(4) \frac{a+bi}{c+di} = \frac{ac+bd}{c^2+d^2} + \frac{bc-ad}{c^2+d^2}i \quad (\text{假設 } c^2+d^2 \neq 0)$$

觀察上面各式，可知：若把  $i$  看成代表實數的字母， $i^2$  看作  $-1$ ，則複數的四則運算與實數的四則運算，完全相同，以後討論複數時，把它們化為標準形式，較為方便。

## 六、結語

複數的觀念，最初並不能為一般人所接受，因為在應用時沒有遇到過用複數表示的量。將複數用平面上的點來表示，是高斯首先提出來的，使得大家對複數有了更進一步的認識。由於科學的發展，在若干應用問題（如力學，電學等）中，也已發現要用複數才能表示的量。